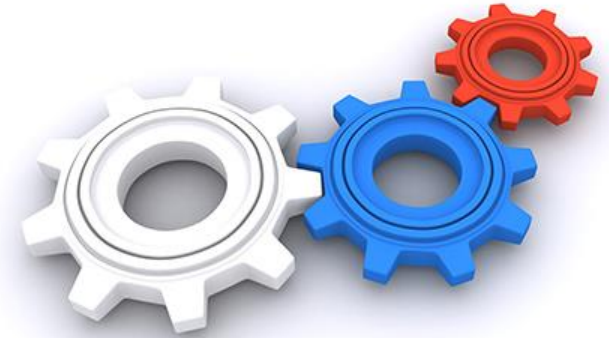
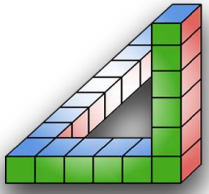




# Skecher (Çizim) Komutları

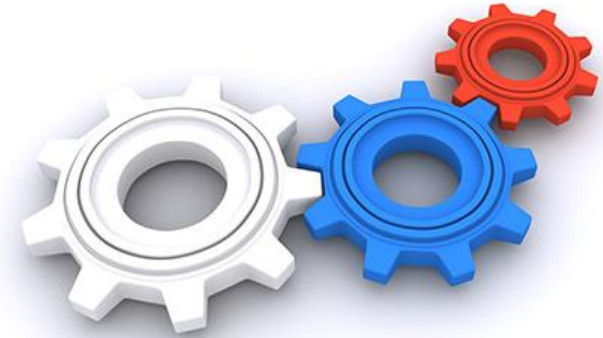
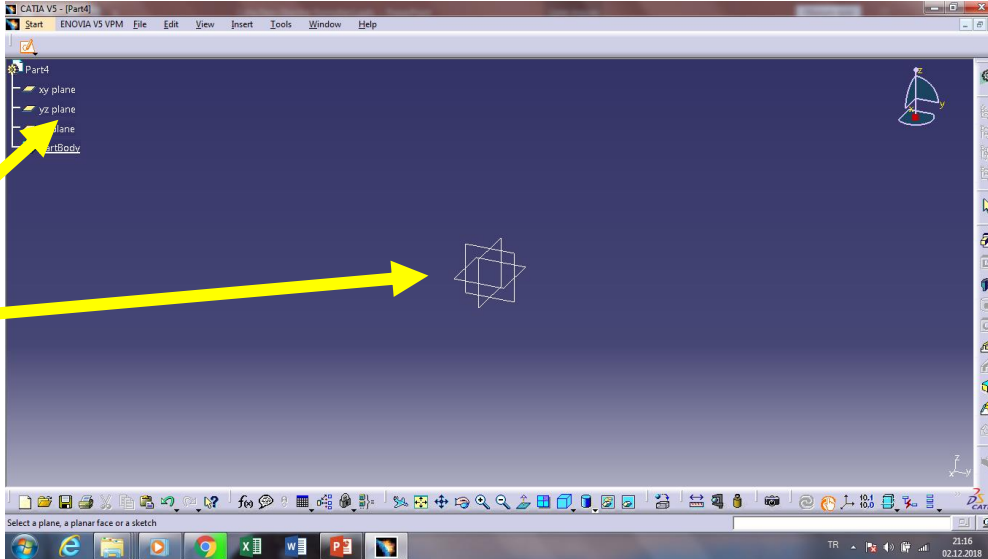




# Sketch Oluřturma

Catia programında katı model oluşturmak için öncelikle sketch oluşturmamız gerekir bu işlem sketcher araç çubuęu üzerindeki sketch ile yapılır (Eęer ekranda sketcher araç çubuęu kaybolmuřsa araç çubuklarından birinin üzeri saę tıklanıp ekrana getirilebilir)

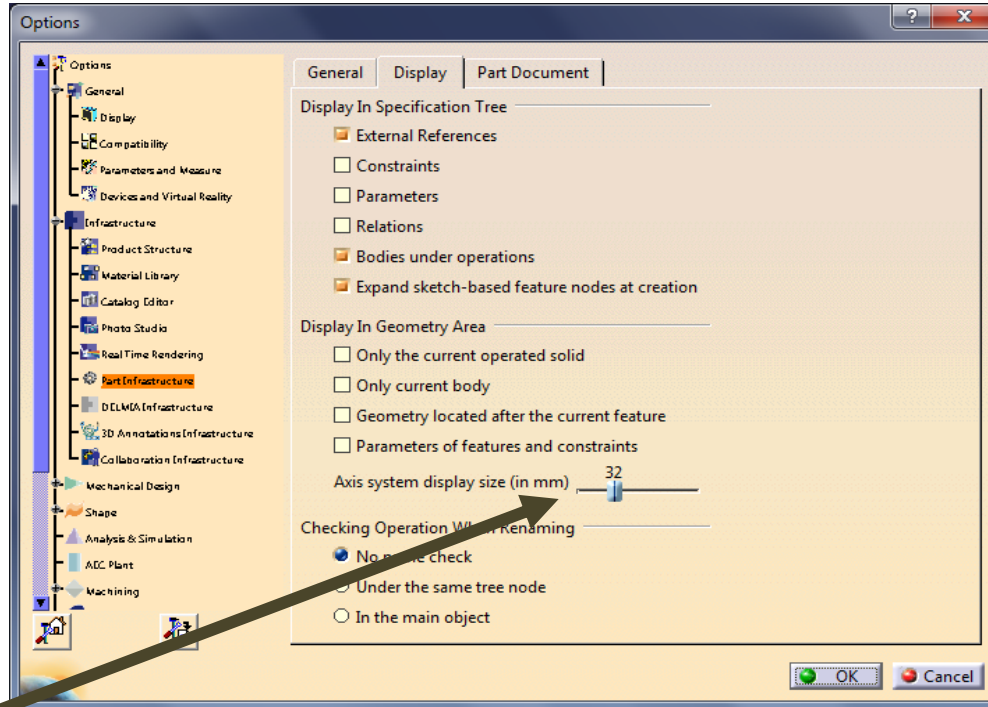
Sketch komutuna tıklanınca hangi düzlemde çizim yapılacaksa o düzlem seçilir bu seçim unsur ağacından yapılabileceęi gibi ekranın ortasındaki kare şeklindeki düzlemleri temsil eden sembolden de yapılabilir





# İpucu

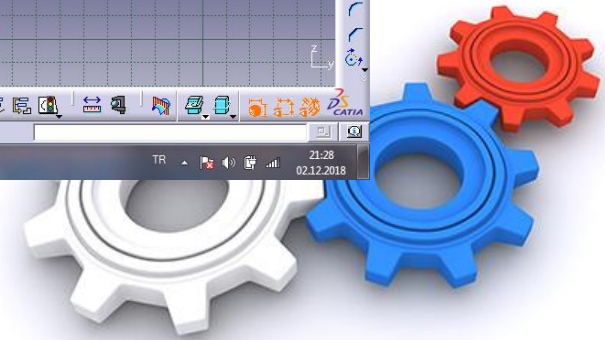
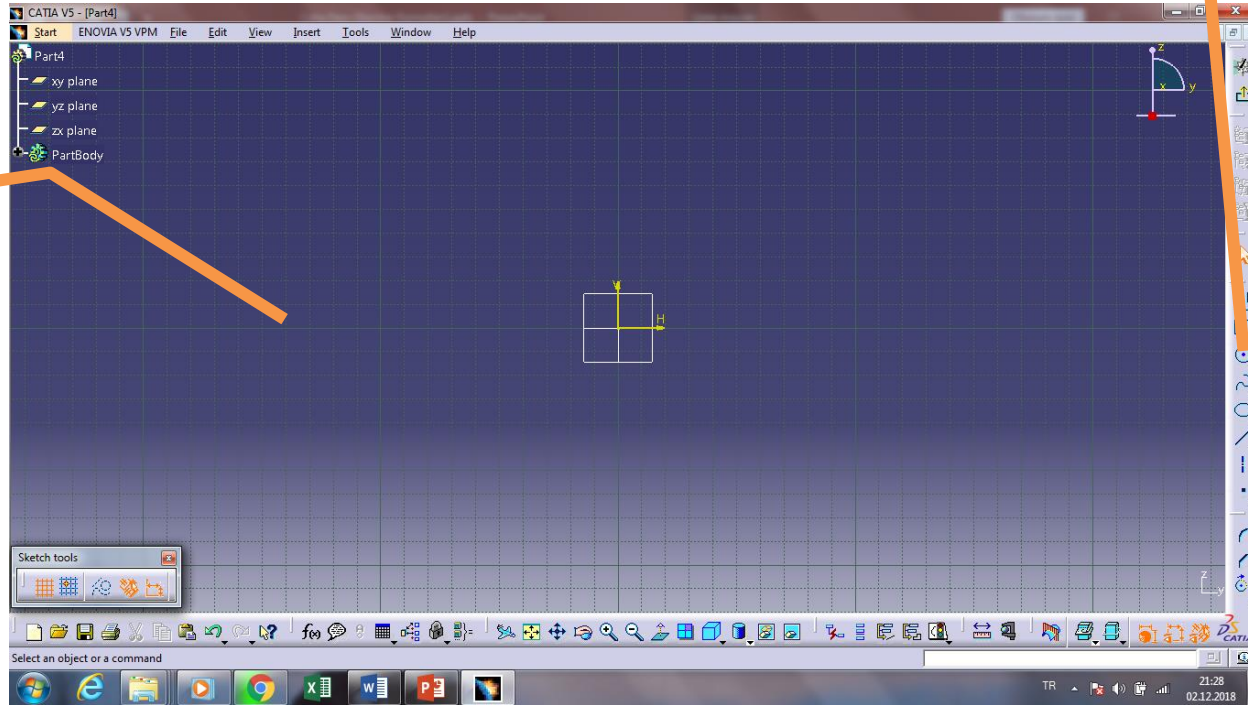
Eğer ekranın ortasındaki kare şeklindeki gösterge küçükse daha büyük hale getirmek için Tools Menü / Options / Display / Axis System Display Size (in mm) kısmındaki gösterge kaydırılarak büyütülüp küçültülebilir



Düzlem seçimi yapıldıktan sonra karşımıza iki boyutlu çizimleri yapabileceğimiz bir ekran ve çizim için gerekli araç çubukları gelir.

Çizim ile ilgili araç Çubuğu







Çizim Ekranı





*İpucu*

## Çizim Sırasında Mouse Fonksiyonlarını Kullanımı

-  Sol Tuş : Normal seçim yapmak için kullanılır.
-  Orta Tuş : Basılı Tutularak Çizim ekranı kaydırılır (Pan)
-  Orta Tuş+Sağ Tuş : Çevirme (Rotate)
-    Ctrl+Orta Tuş : Büyütme küçültme (Zoom) aynı işi orta tuşa basılı tutarken sağ tuşa basıp bırakarakta yapabiliriz





# Çizim Komutları

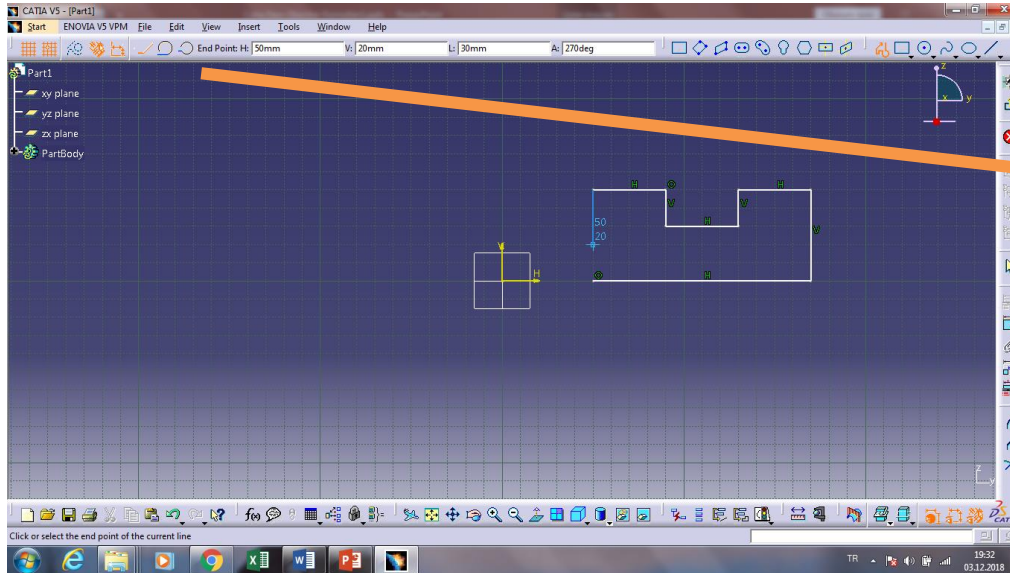
Çizim yapabilmek için Profile Araç çubuğundaki çizim komutları kullanılır.

**1-Profile Komutu:** İstlenen noktaya tıklanarak sürekli çizgi çizmeye yarayan komuttur. Komutun alt parametreleri;

**Line:** Komut Seçiliyken mousenin tıklandığı yerlere çizgi çizilir

**Tangent Arc:** Seçiliyken teğet yay,

**Three Points Arc:** Seçiliyken üç noktadan geçen yay çizilebilir.



Komutun Alt Parametreleri

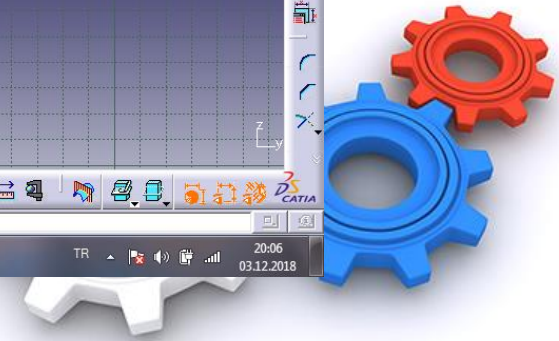
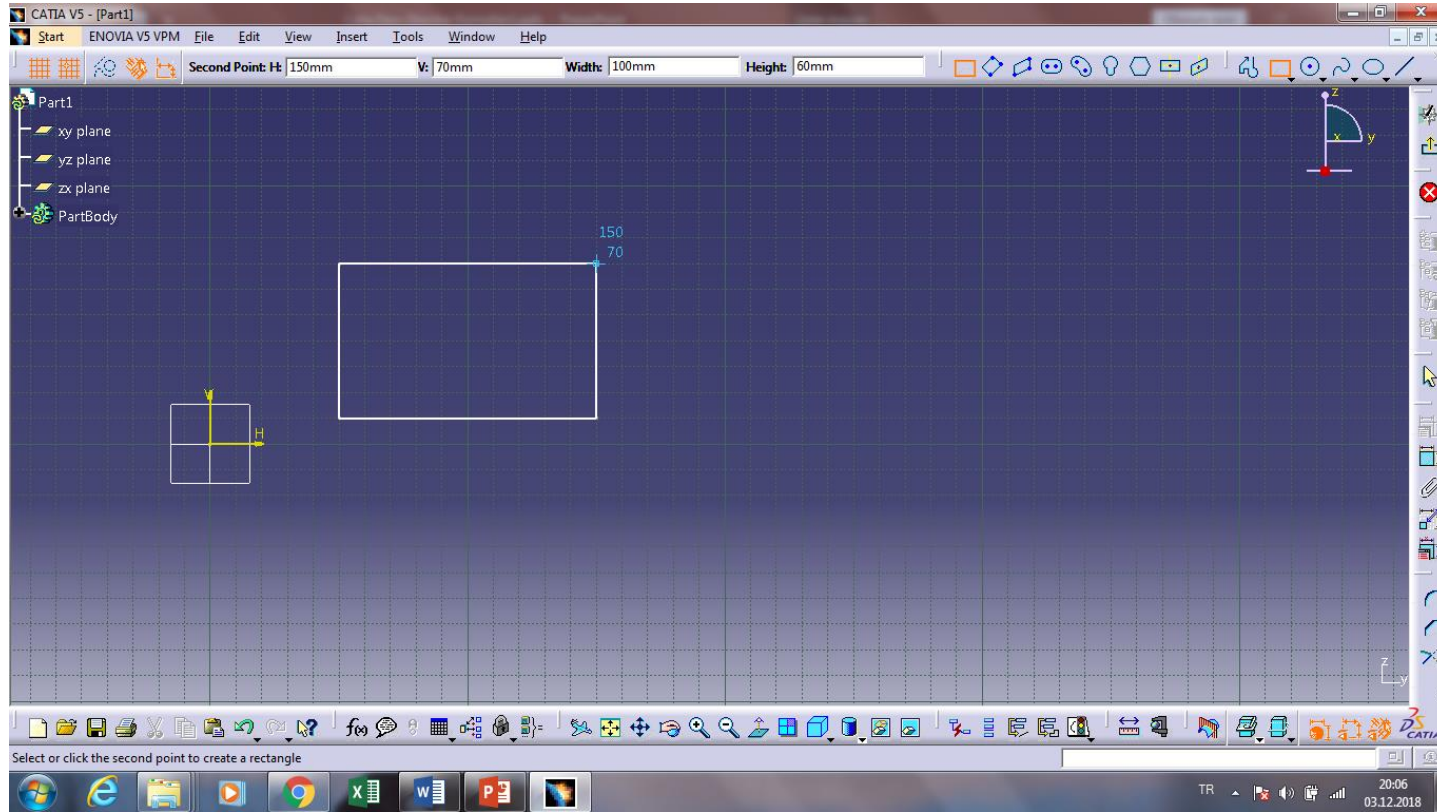




# Çizim Komutları

**2-Rectangle Komutu:** İki köşesi girilerek kare yada dikdörtgen çizilir.

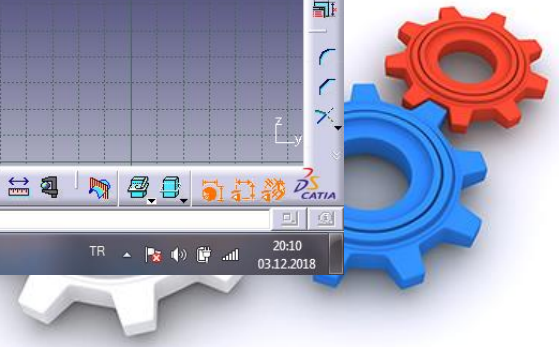
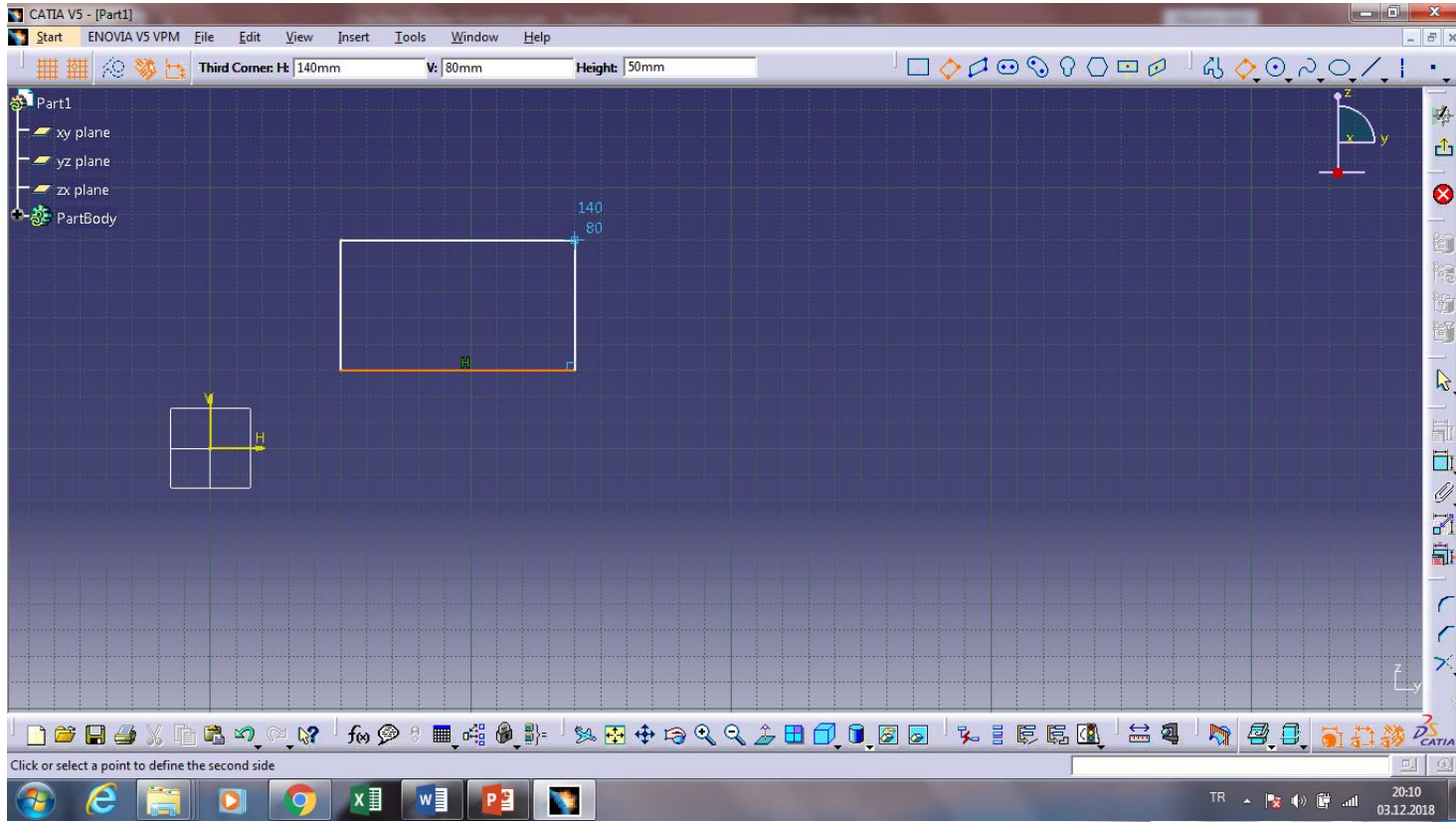
Sağ altındaki oka basınca alt komutları açılır



# Çizim Komutları



**3-Oriented Rectangle Komutu:** Üç köşesi girilerek kare yada dikdörtgen çizilir.

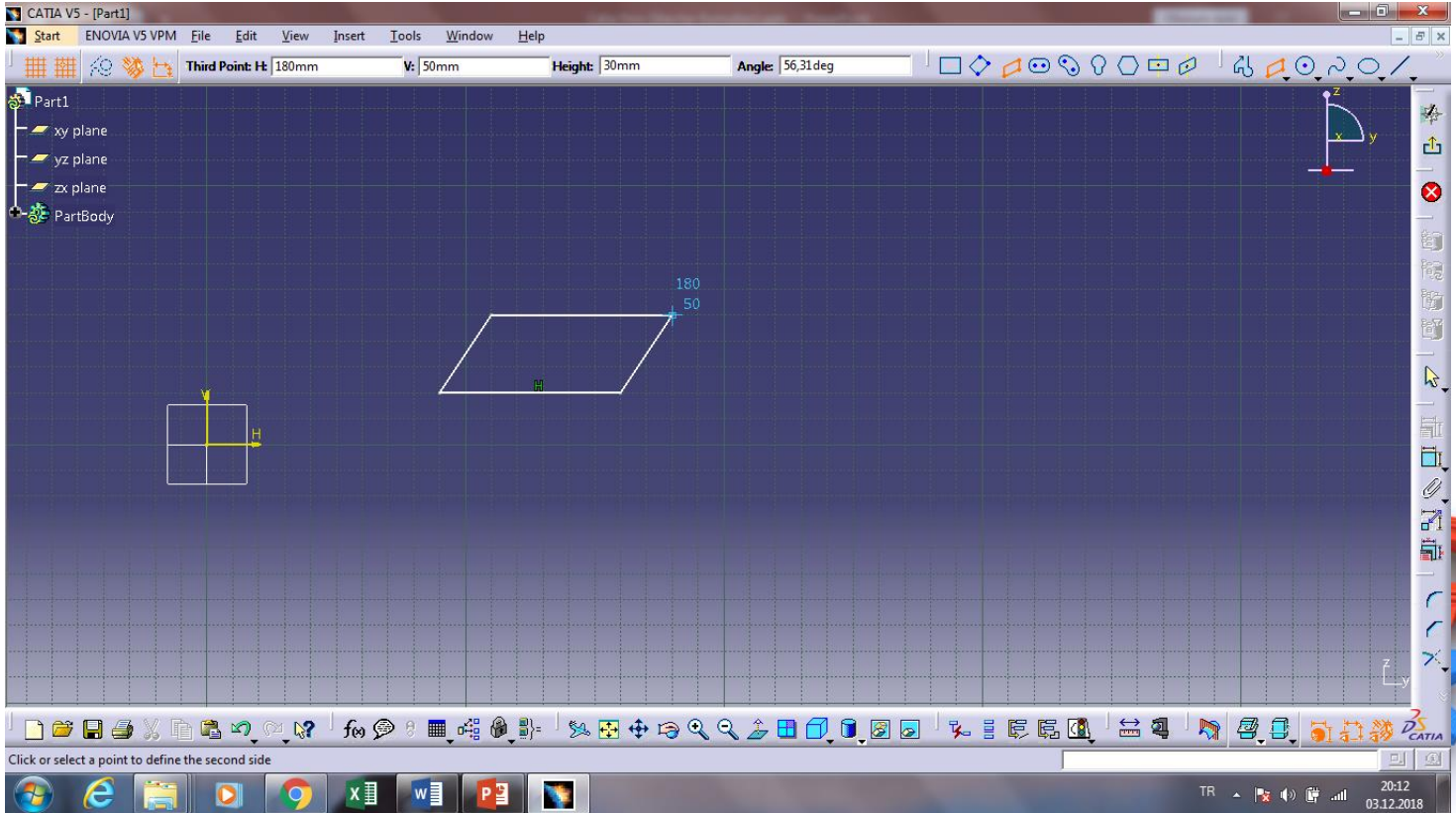




# Çizim Komutları



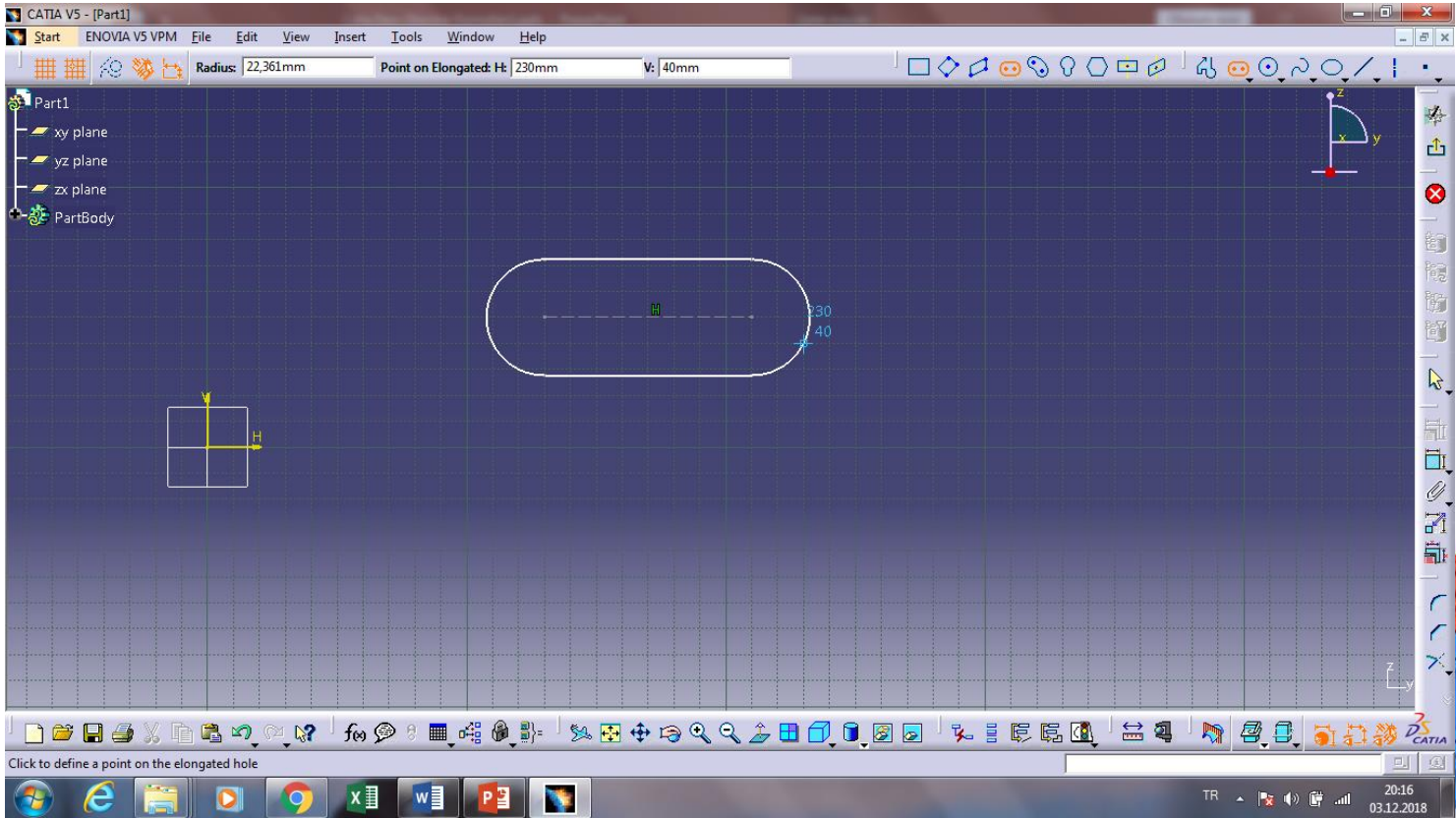
**4-Parellelogram Komutu:** Önce Taban uzunluğu girilerek paralel kenar çizilir.



# Çizim Komutları



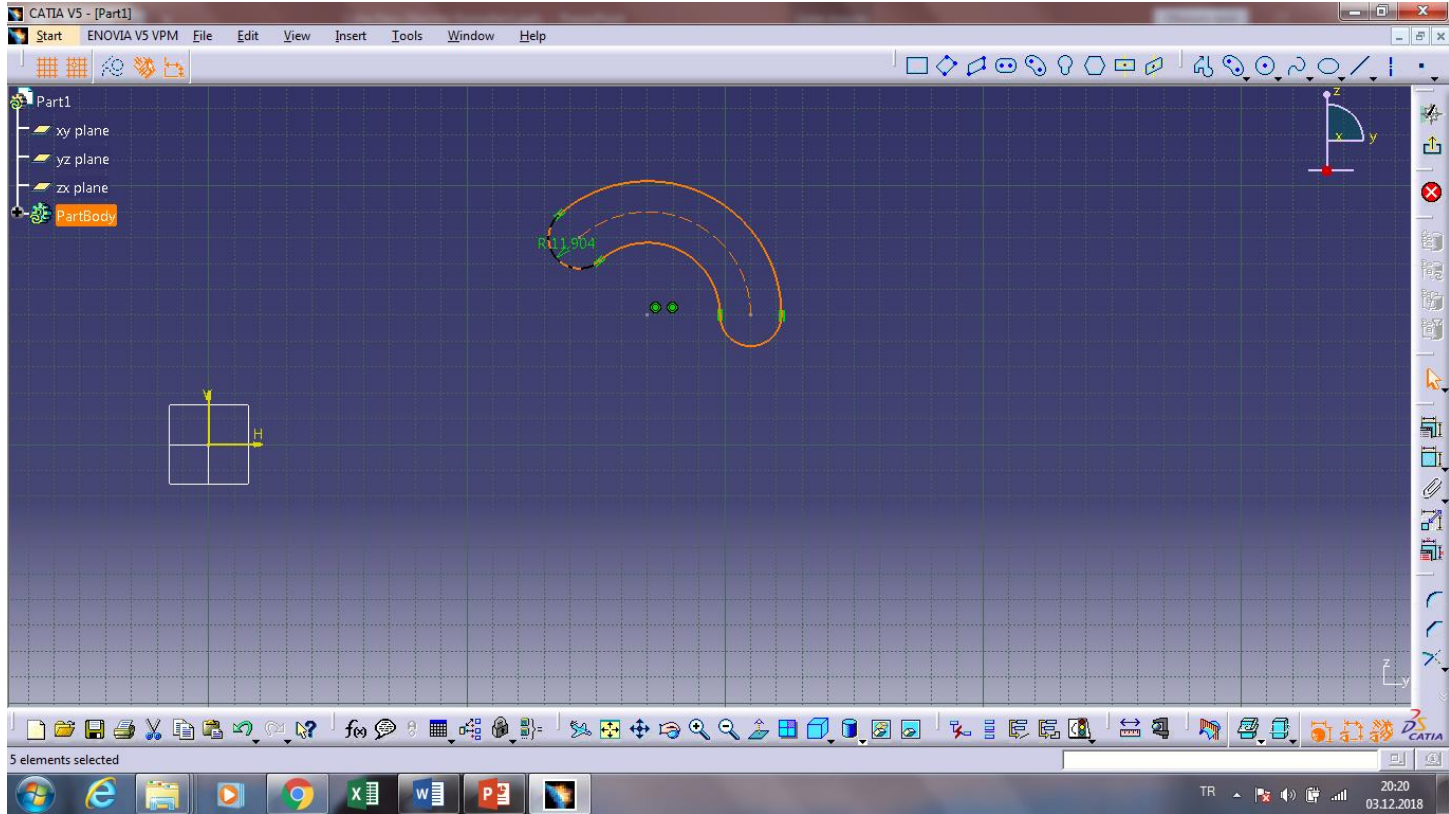
**5-Elongated Hole Komutu:** Önce Orta eksen uzunluğu girilen uçları yuvarlak dikdörtgen çizilir.



# Çizim Komutları



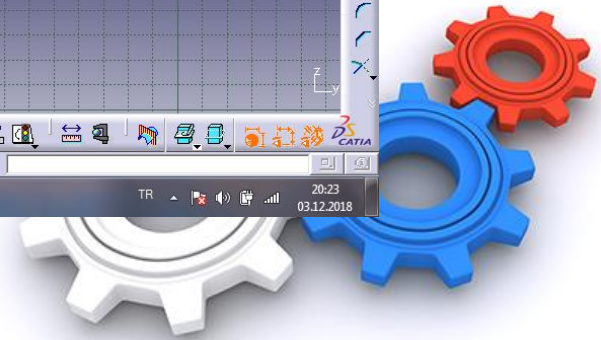
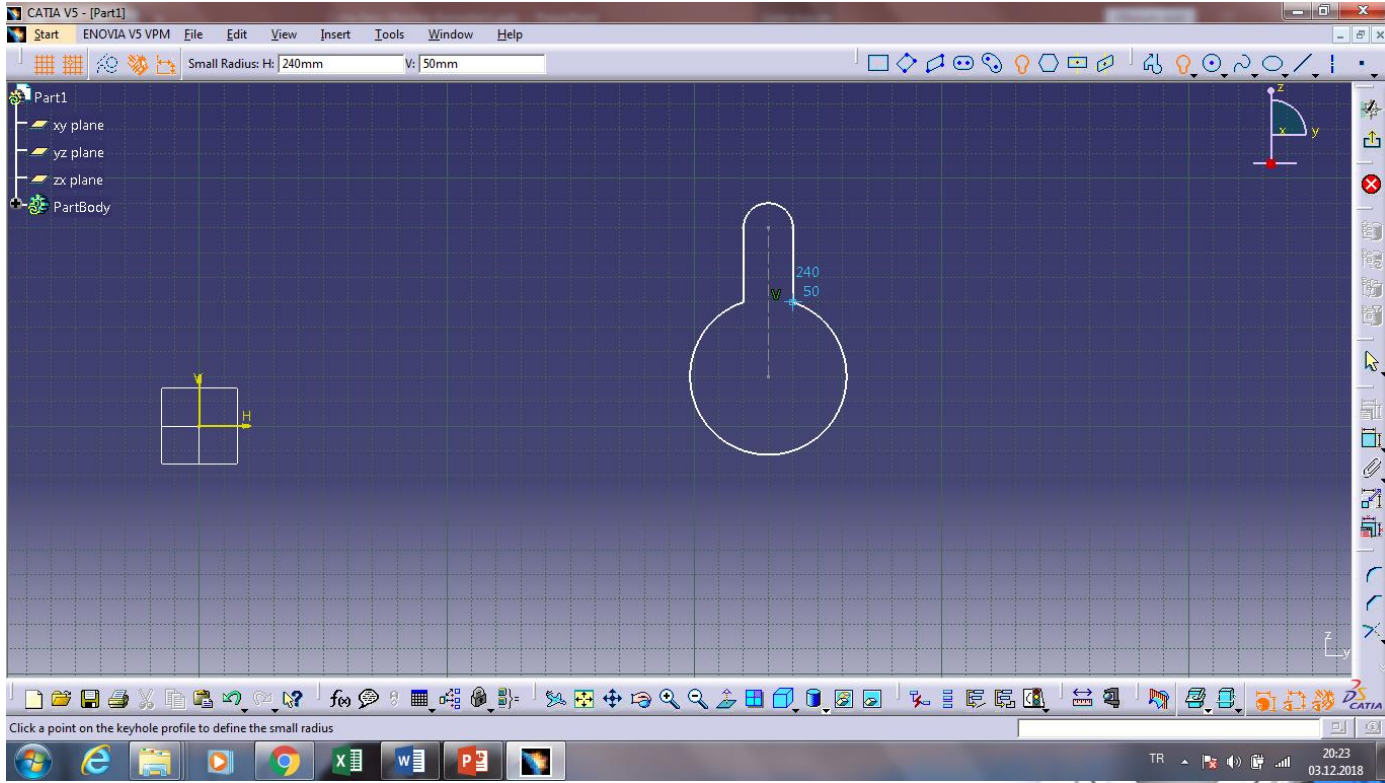
**6-Cylindrical Elongated Hole Komutu:** Önce Orta eksen uzunluğu kıvrım radüsü ve açısı girilen Şekil çizilir.





# Çizim Komutları

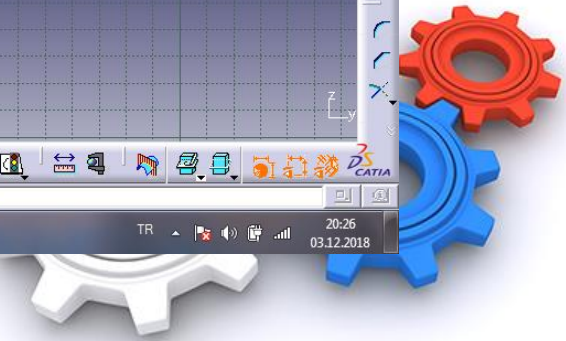
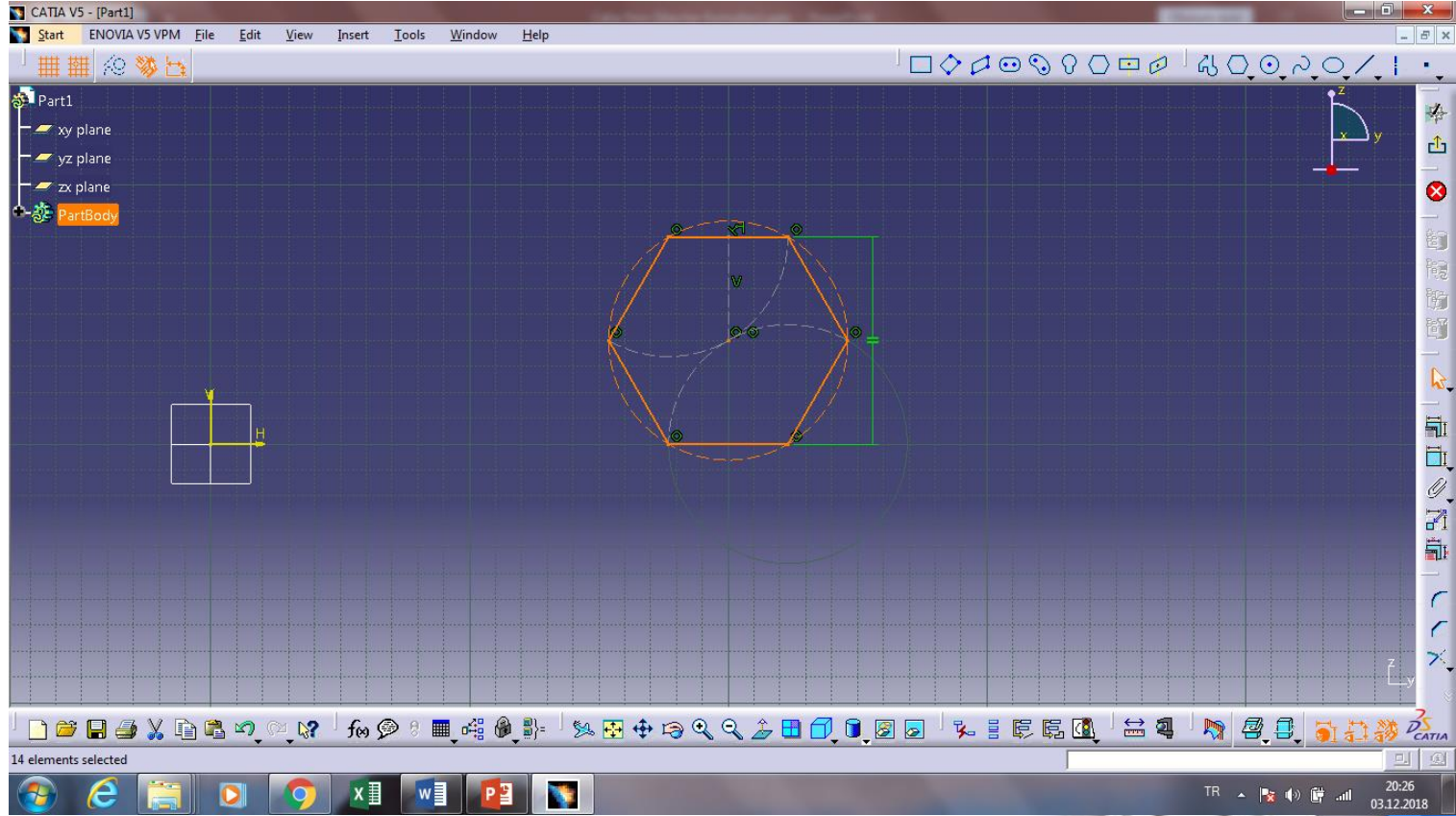
**7-Keyhole Komutu:** Önce Orta eksen uzunluğu daire büyüklükleri girilen Şekil çizilir.





# Çizim Komutları

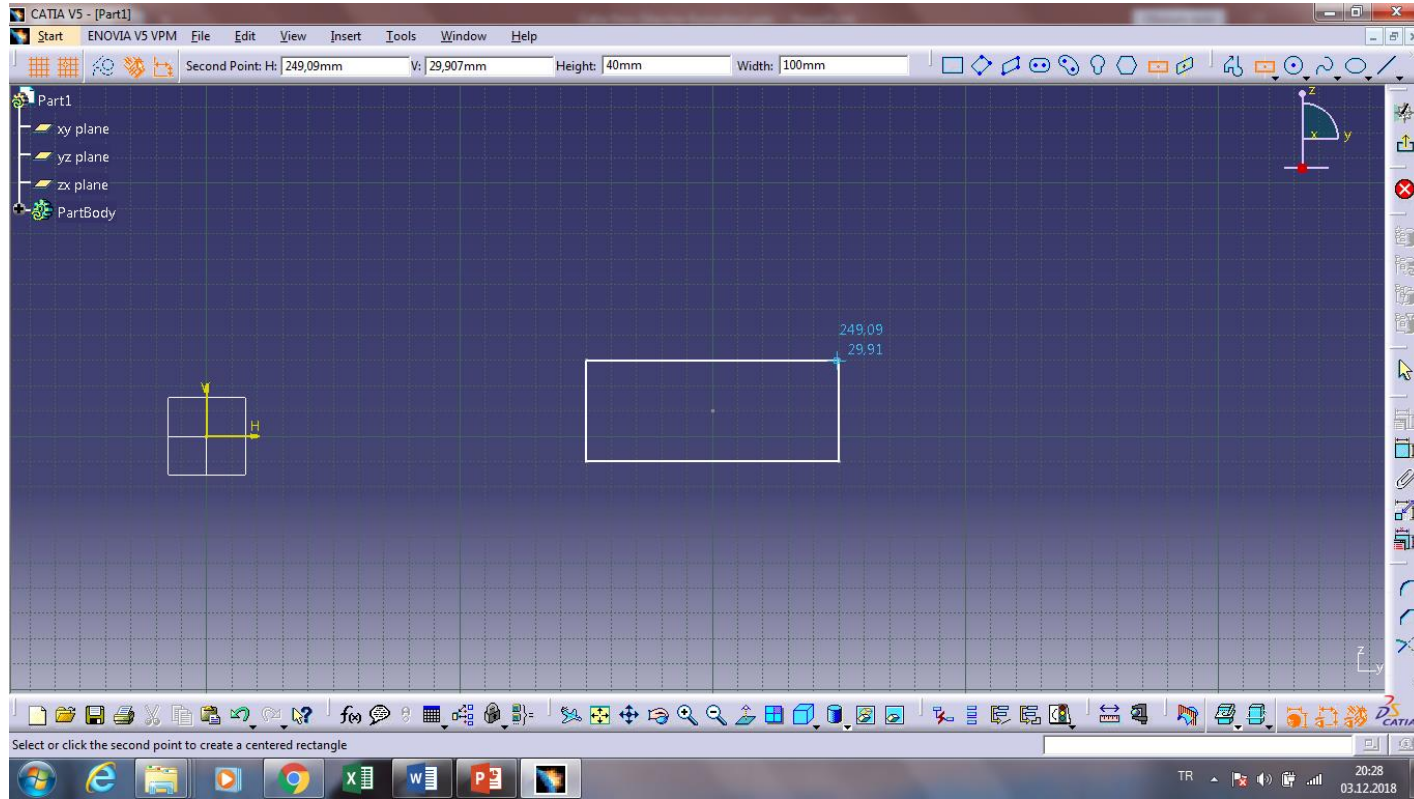
**8-Hexagon Komutu:** Yarıçapı girilen Altıgen çizilir.





# Çizim Komutları

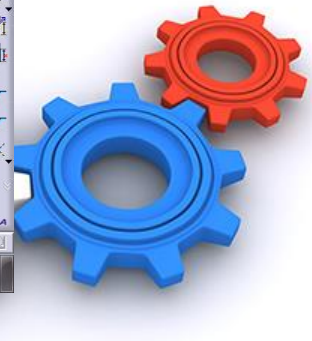
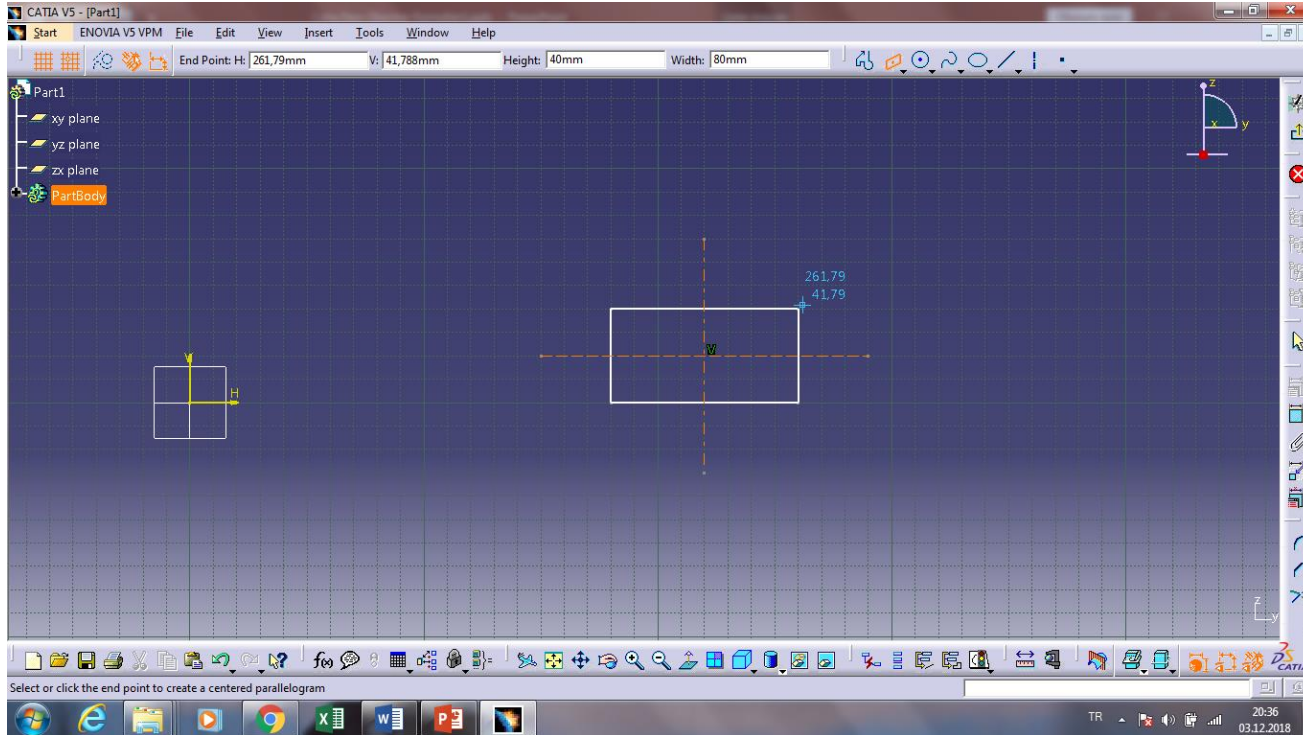
**9-Centered Rectangle Komutu:** Mekez noktası ve bir köşe girilerek kare yada dikdörtgen çizilir.





# Çizim Komutları

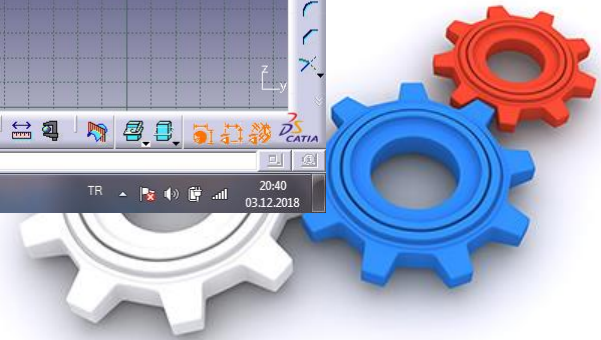
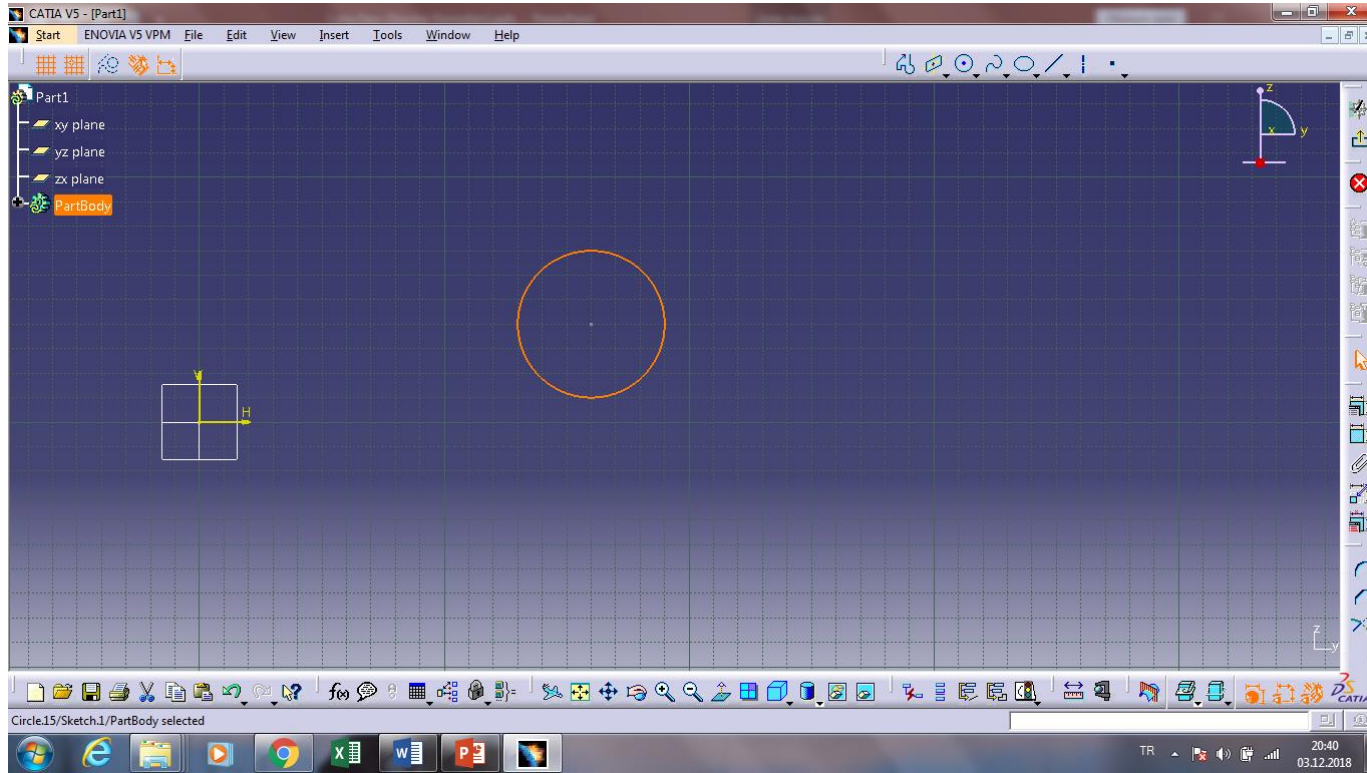
**10-Centered Parellelogram:** İki eksen çizgisini merkez alarak ve bir köşe girilerek kare yada dikdörtgen çizilir.



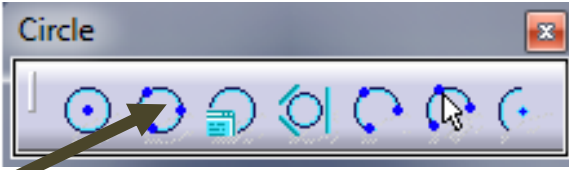


# Çizim Komutları

**11-Circle Komutu:** Merkez noktası ve yarıçap girilerek çember çizilir. Sağ altındaki oka basınca alt komutları açılır

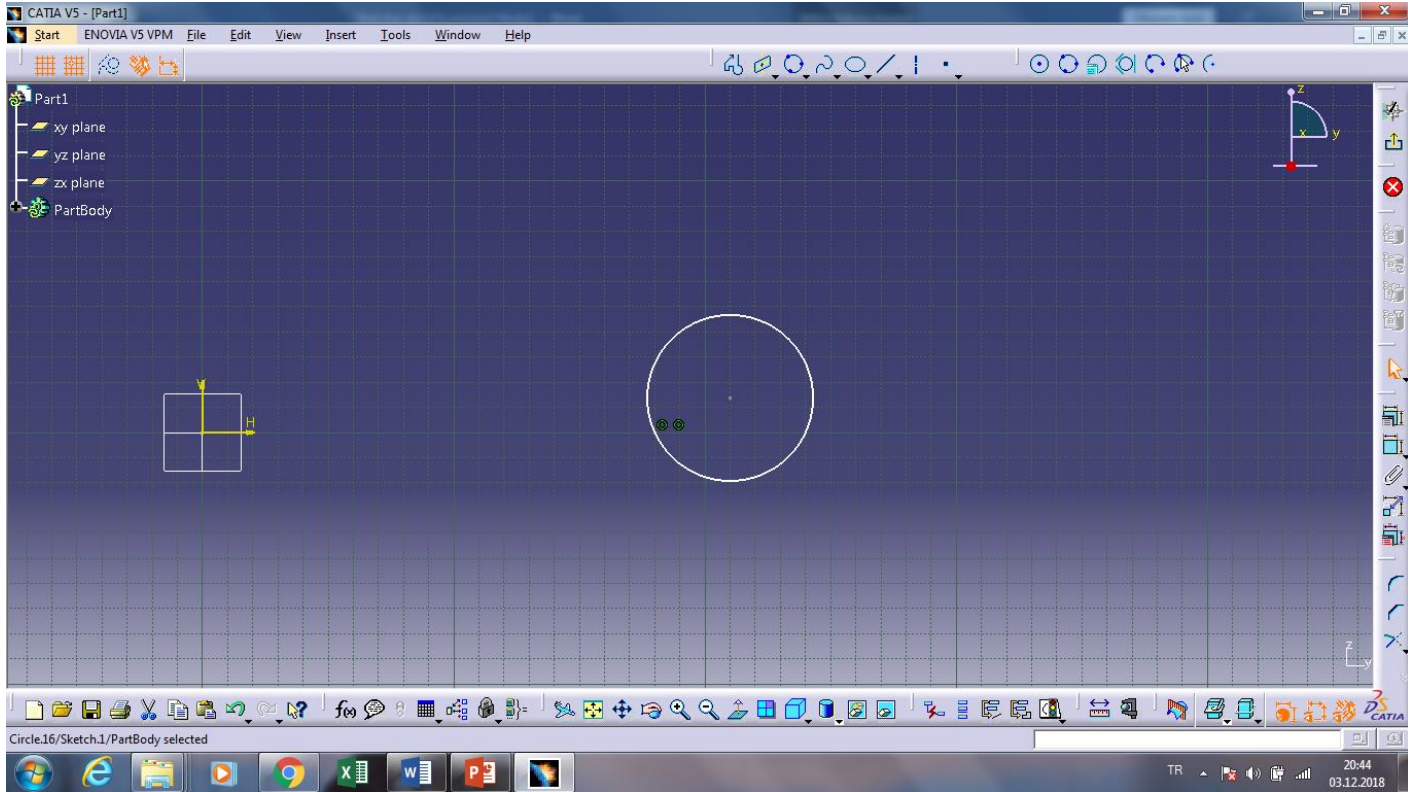






# Çizim Komutları

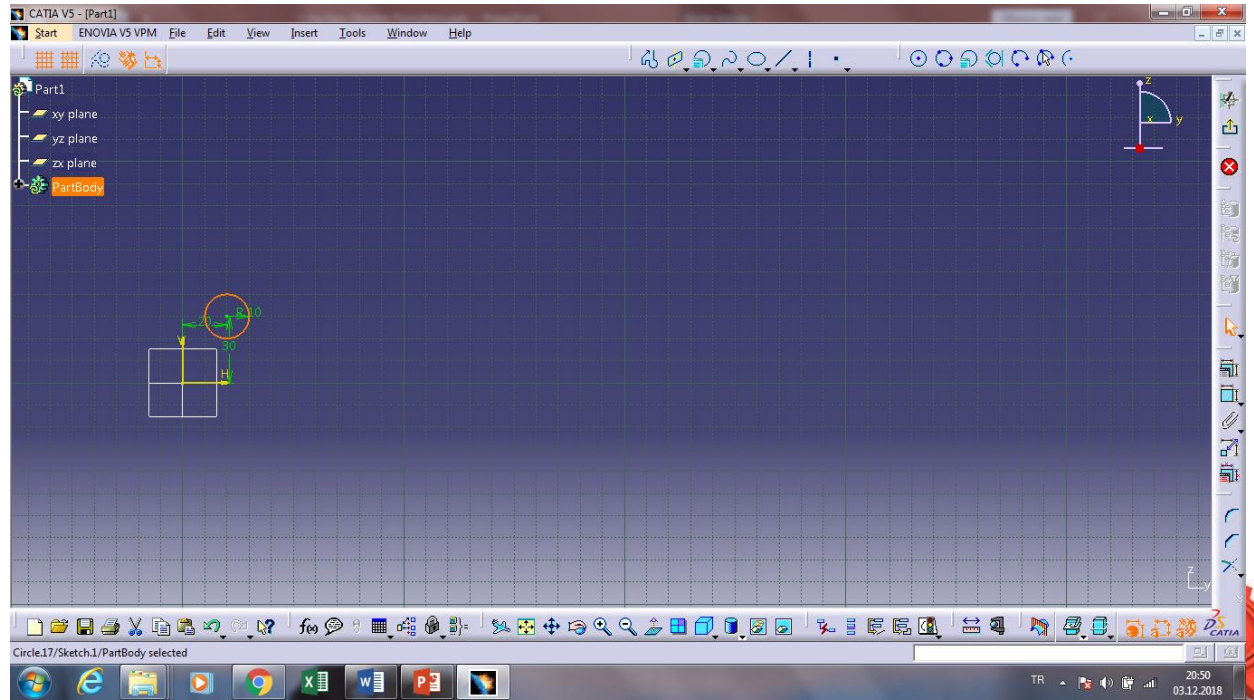
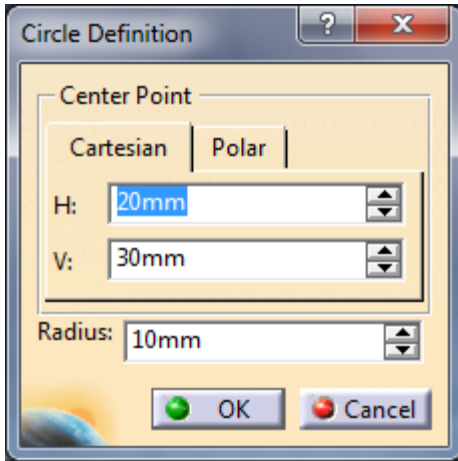
**12-Three Point Circle Komutu:** Çember üzerinden bulunan üç noktaya göre daire çizer





# Çizim Komutları

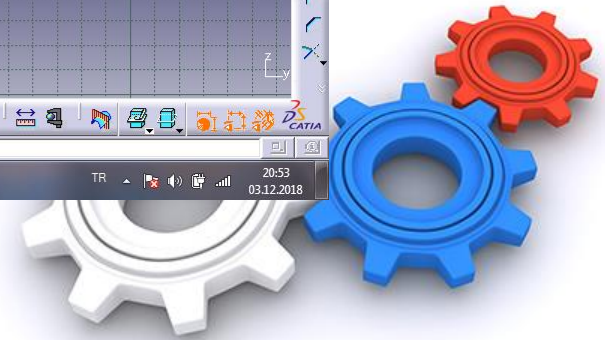
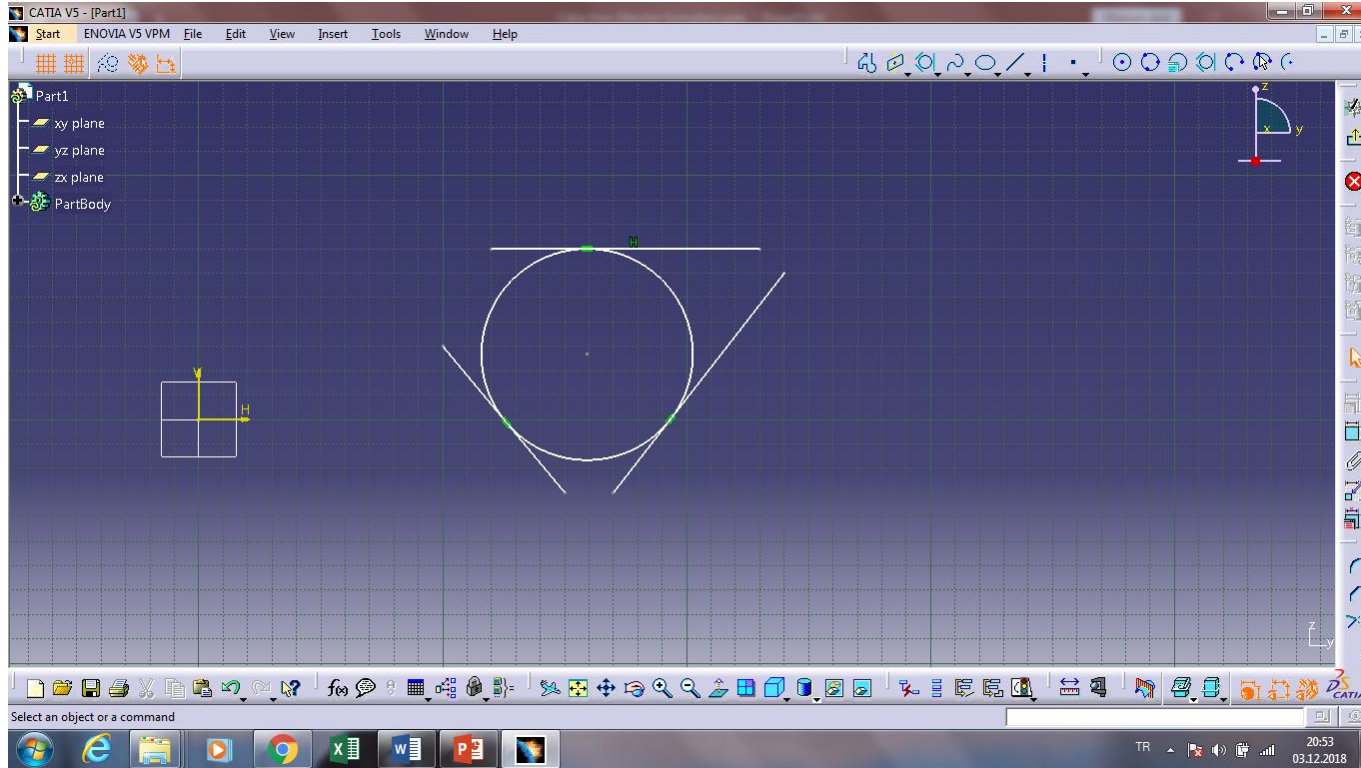
**13-Circle Using Coordinate Komutu:** Çember merkezi yatay ve dikey koordinatları ile yarı çapı açılan veri girişi penceresi ile girilerek çember çizilir

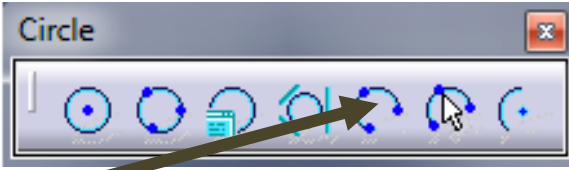




# Çizim Komutları

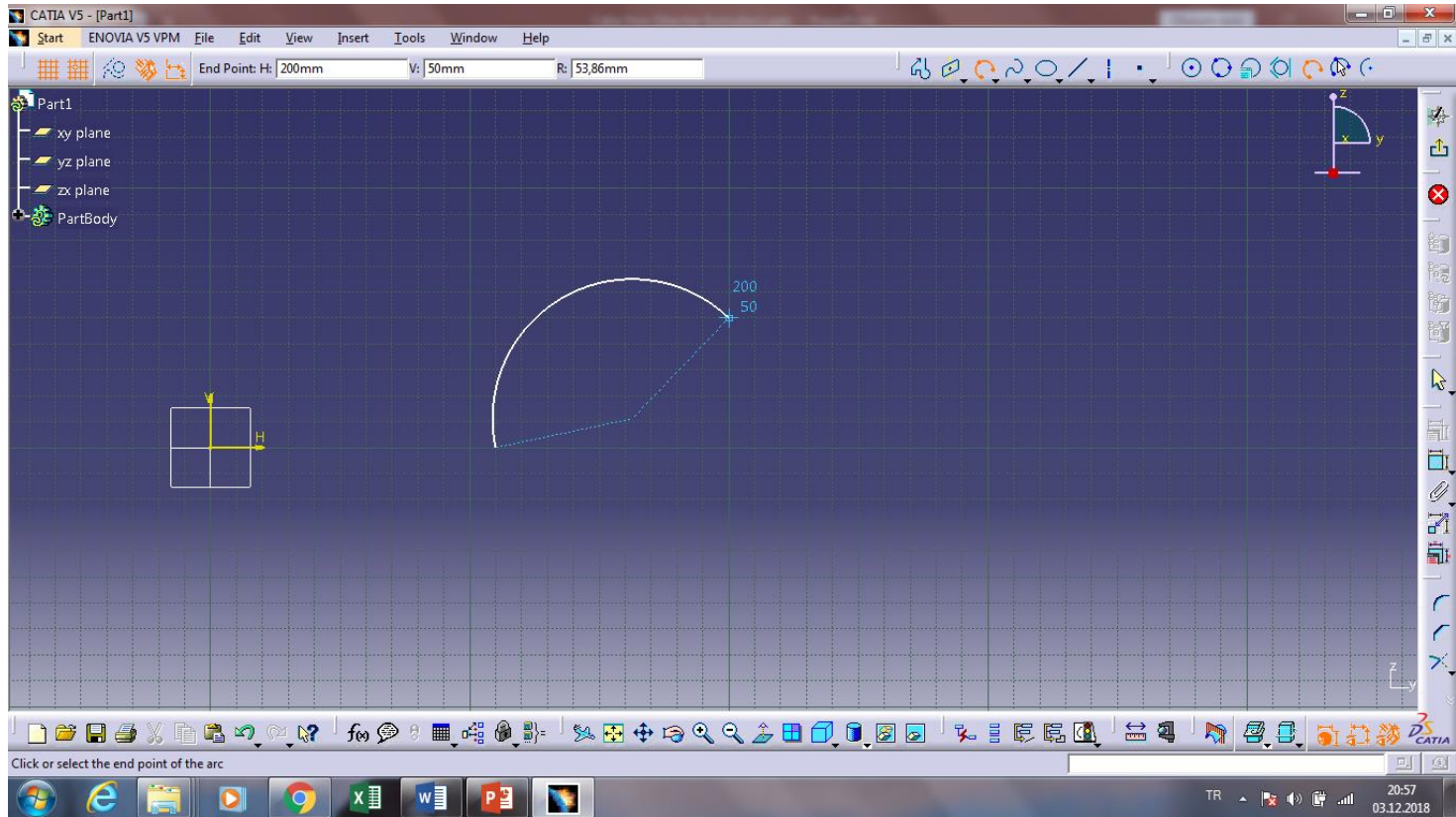
**13-Tri Tangent Circle Komutu:** Üç noktaya teğet çember çizilir





# Çizim Komutları

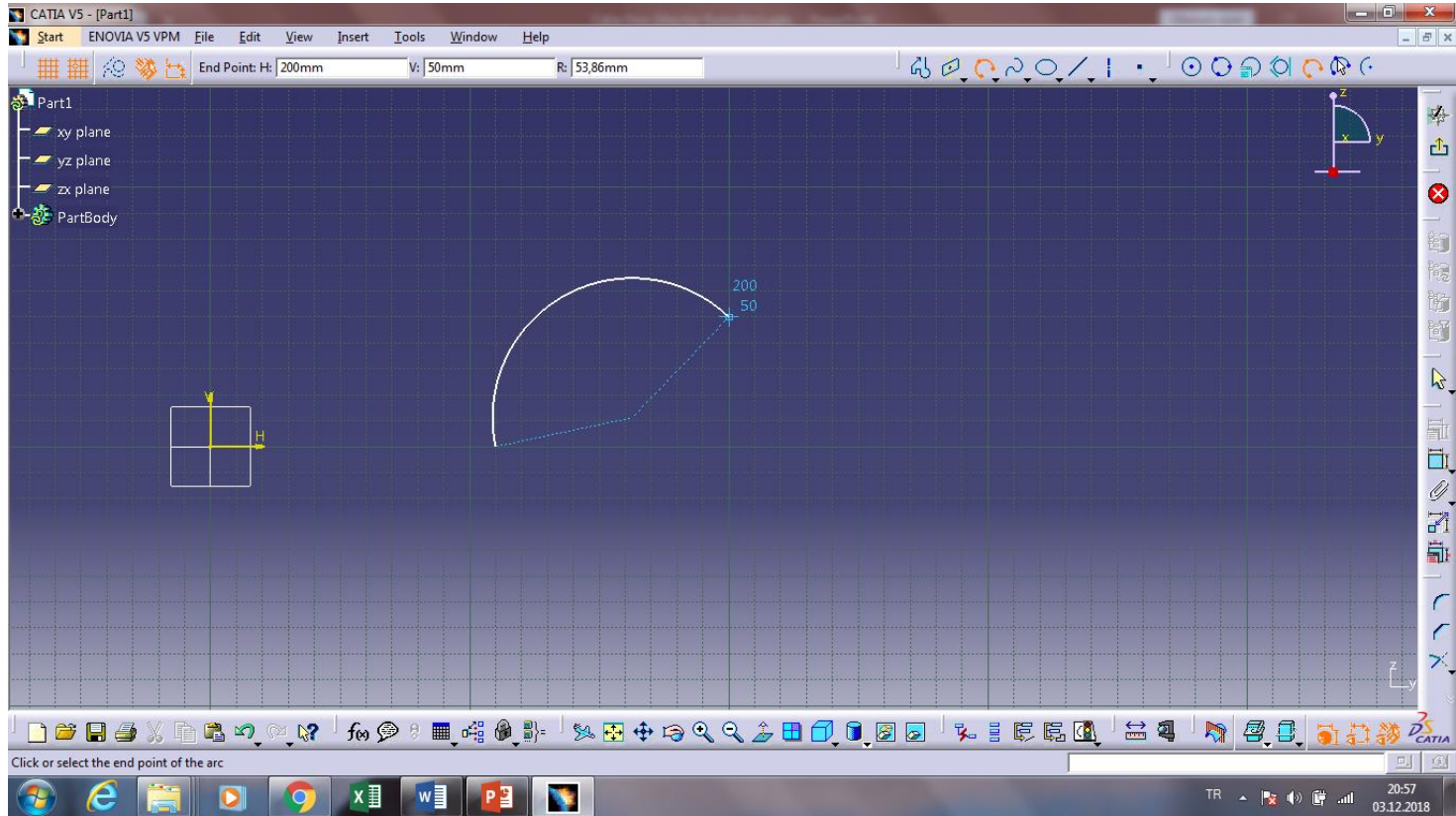
**13-Three Point Arc Komutu:** Başlangıç orta ve bitiş noktaları girilerek yay çizilir





# Çizim Komutları

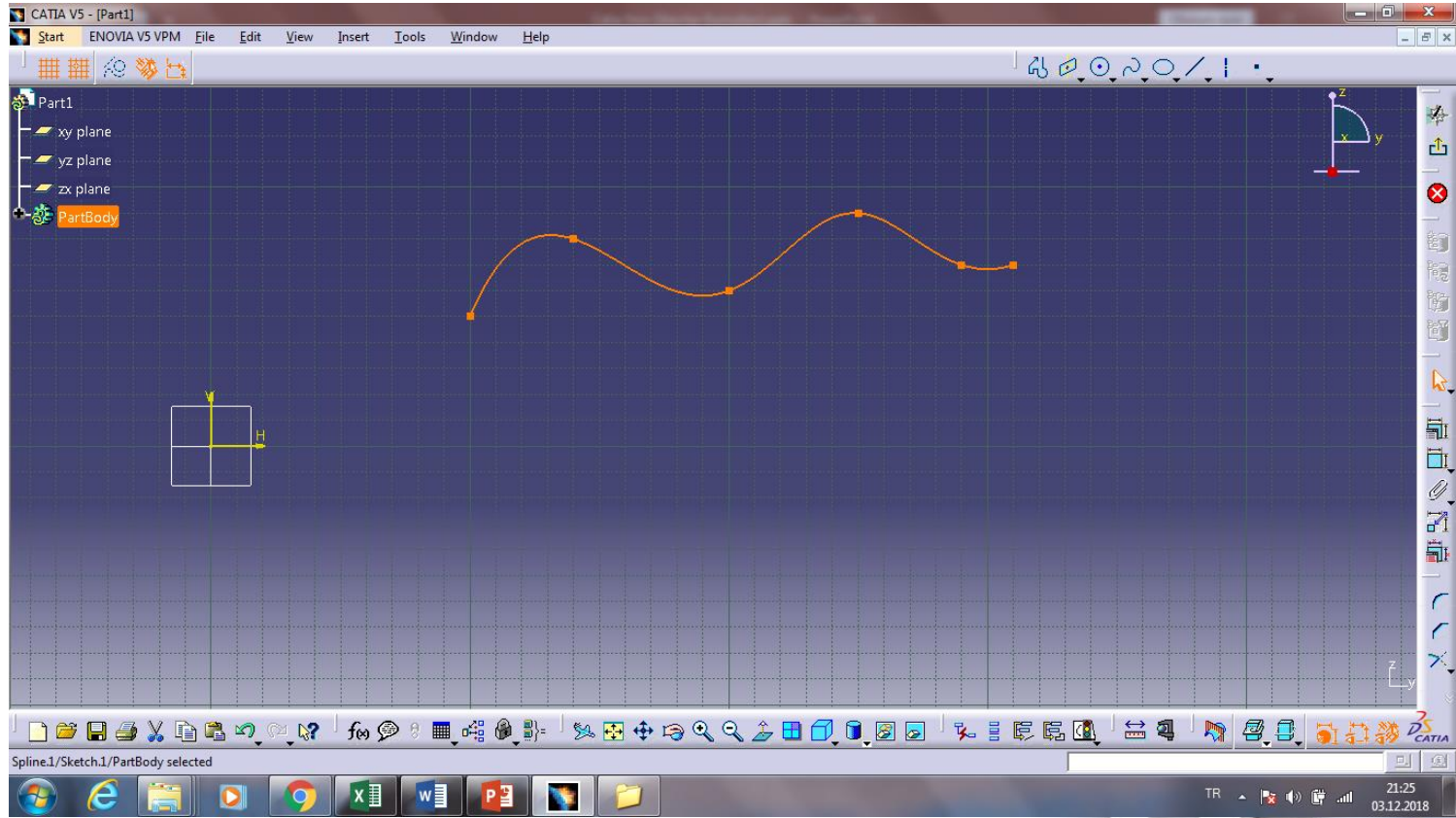
**14-Three Point Arc Starting with limits Komutu:** Başlangıç bitiş ve orta noktaları girilerek yay çizilir





# Çizim Komutları

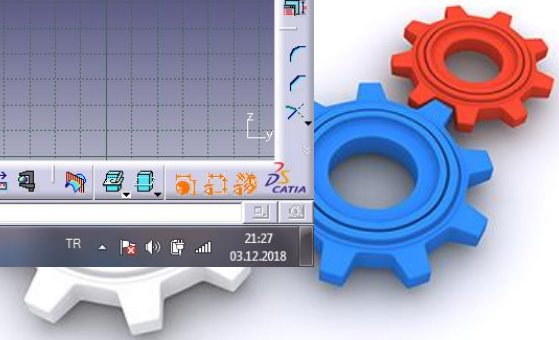
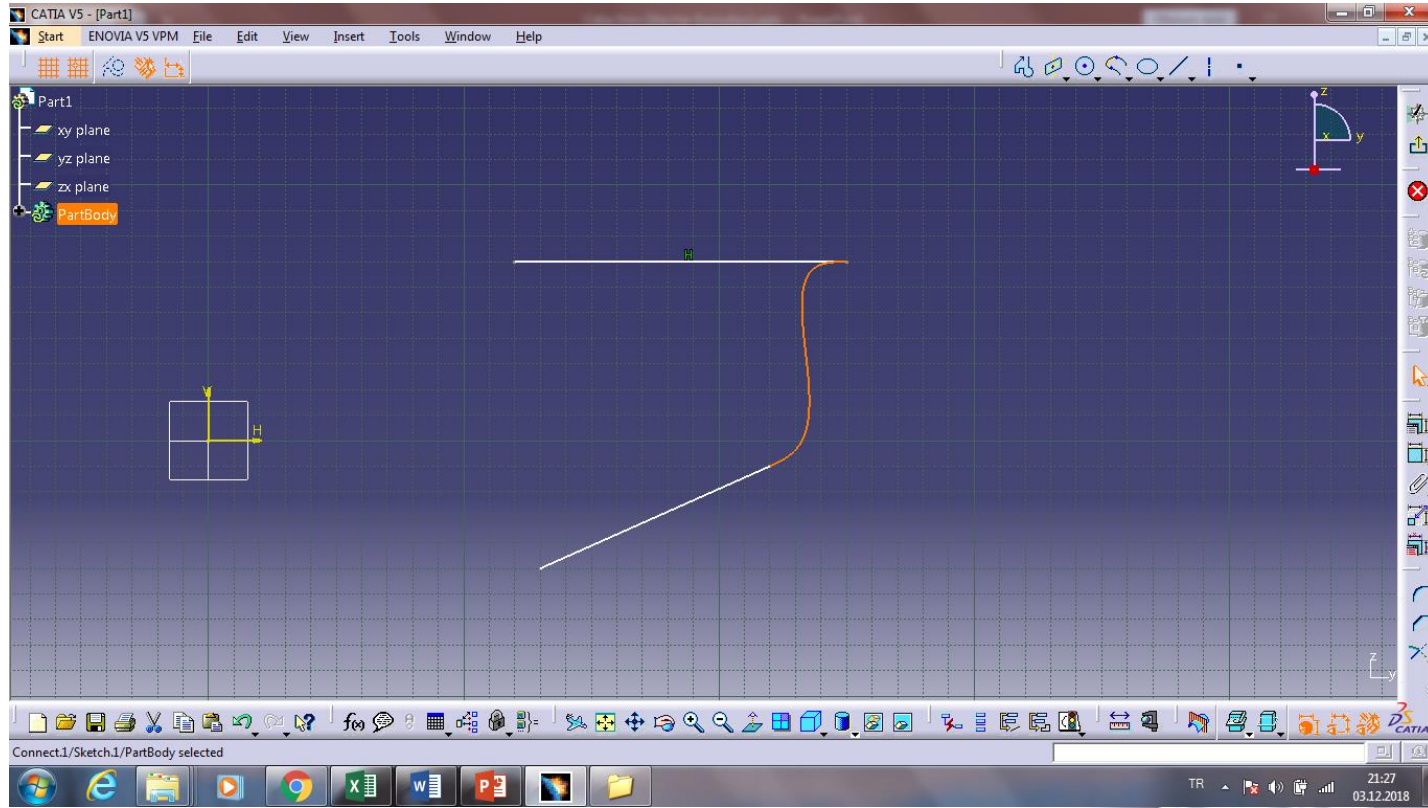
**15- Spline Komutu:** Eğriler çizmek için kullanılır çizilir





# Çizim Komutları

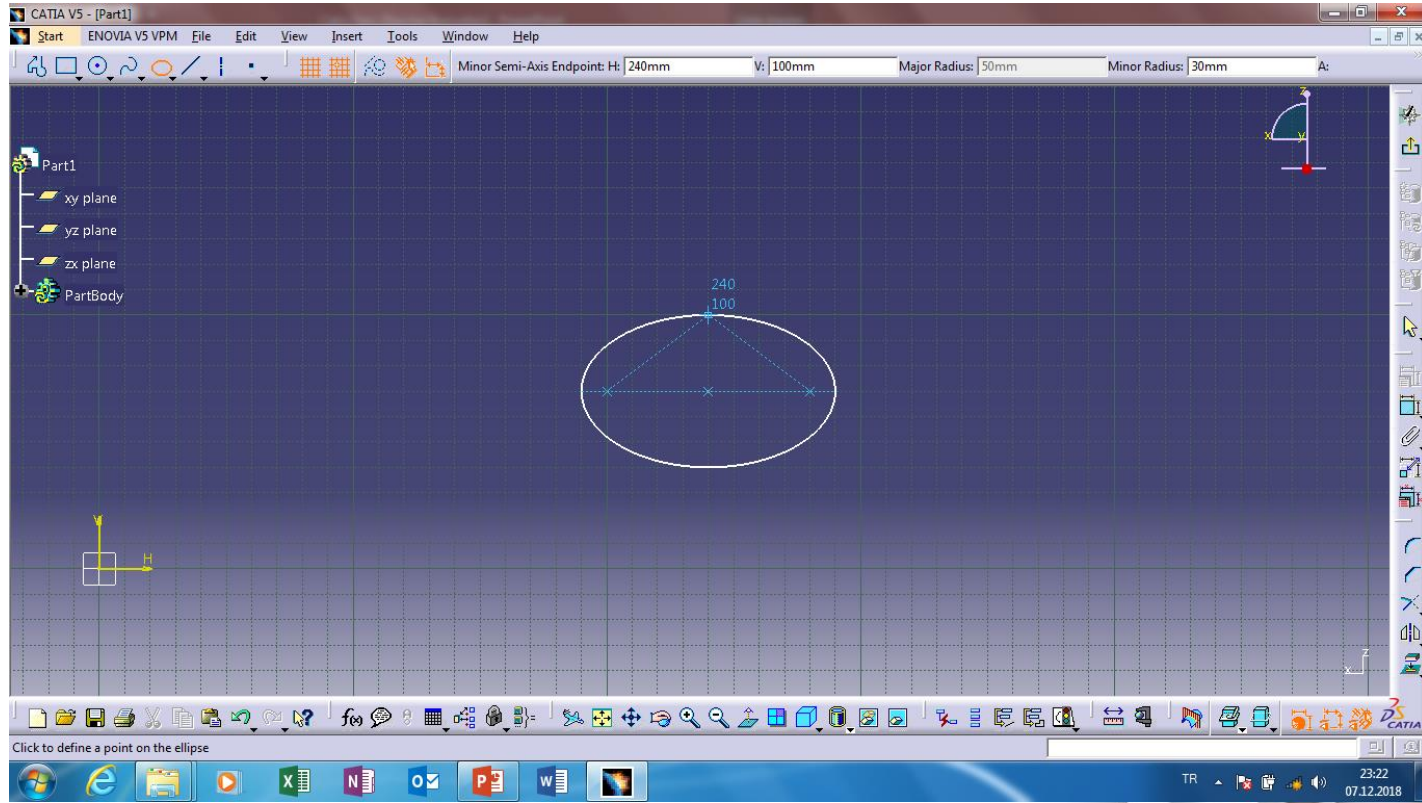
**16- Connect Komutu:** İki Çizgiyi spline ile birleştirmek için kullanılır çizilir



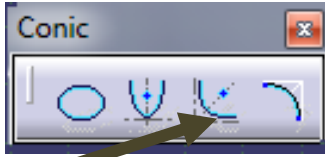


# Çizim Komutları

**17- Ellipse Komutu:** Merkez ve merkezden kenara uzaklıkları girilerek elips çizmek için kullanılır çizilir Sağ altındaki oka basınca alt komutları açılır (Konic Araç Çubuğunda)

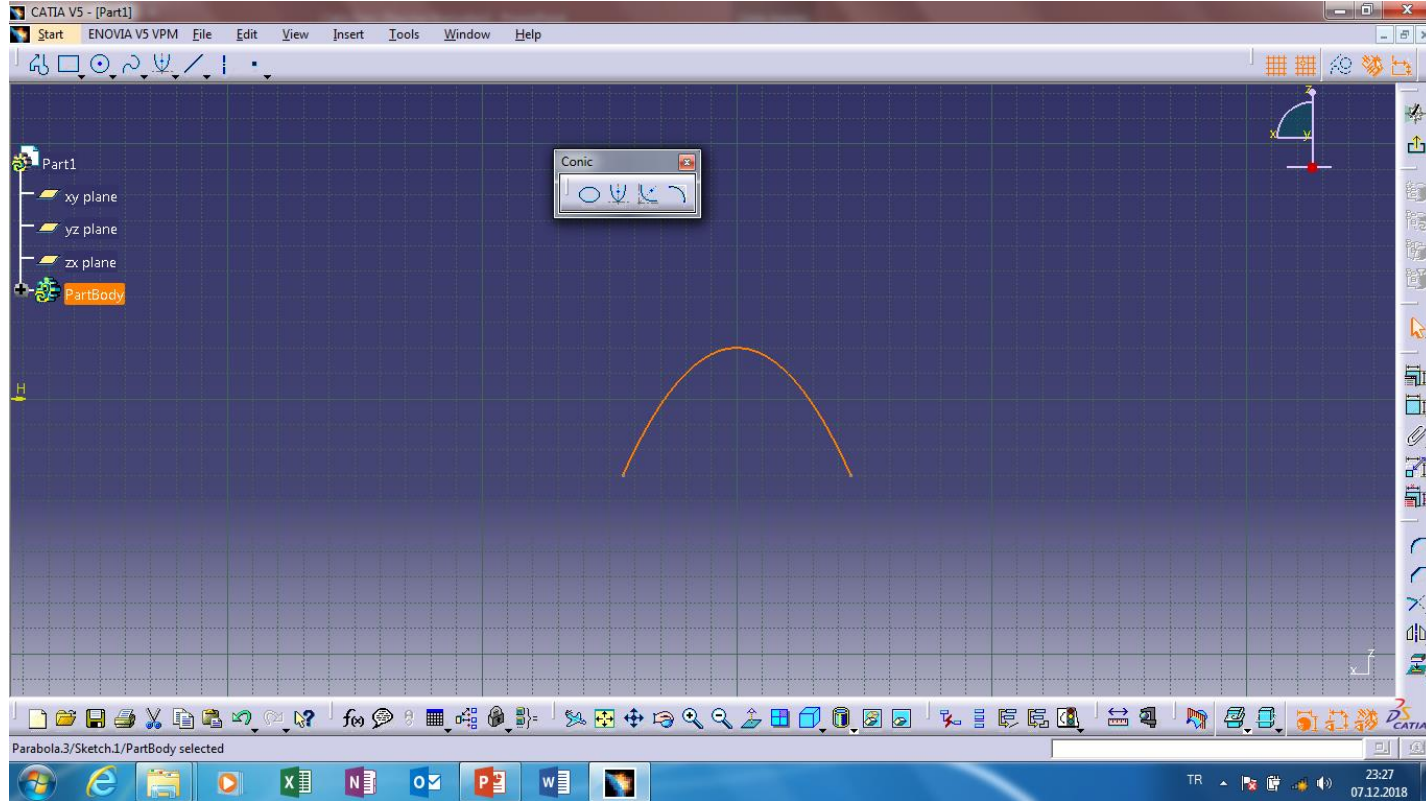


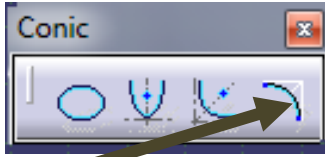




# Çizim Komutları

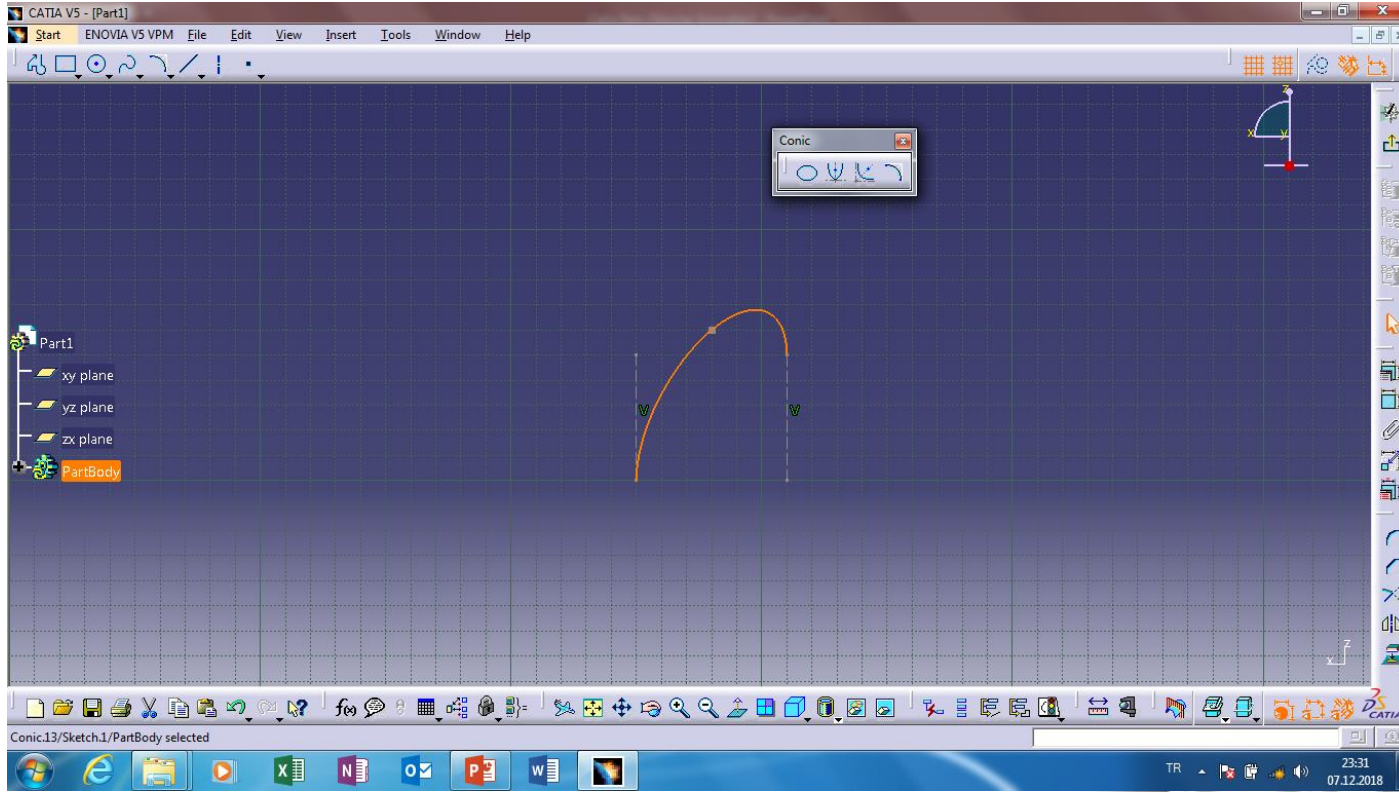
**18- Parabola by Focus:** Parabol çizmek için kullanılır çizilir





# Çizim Komutları

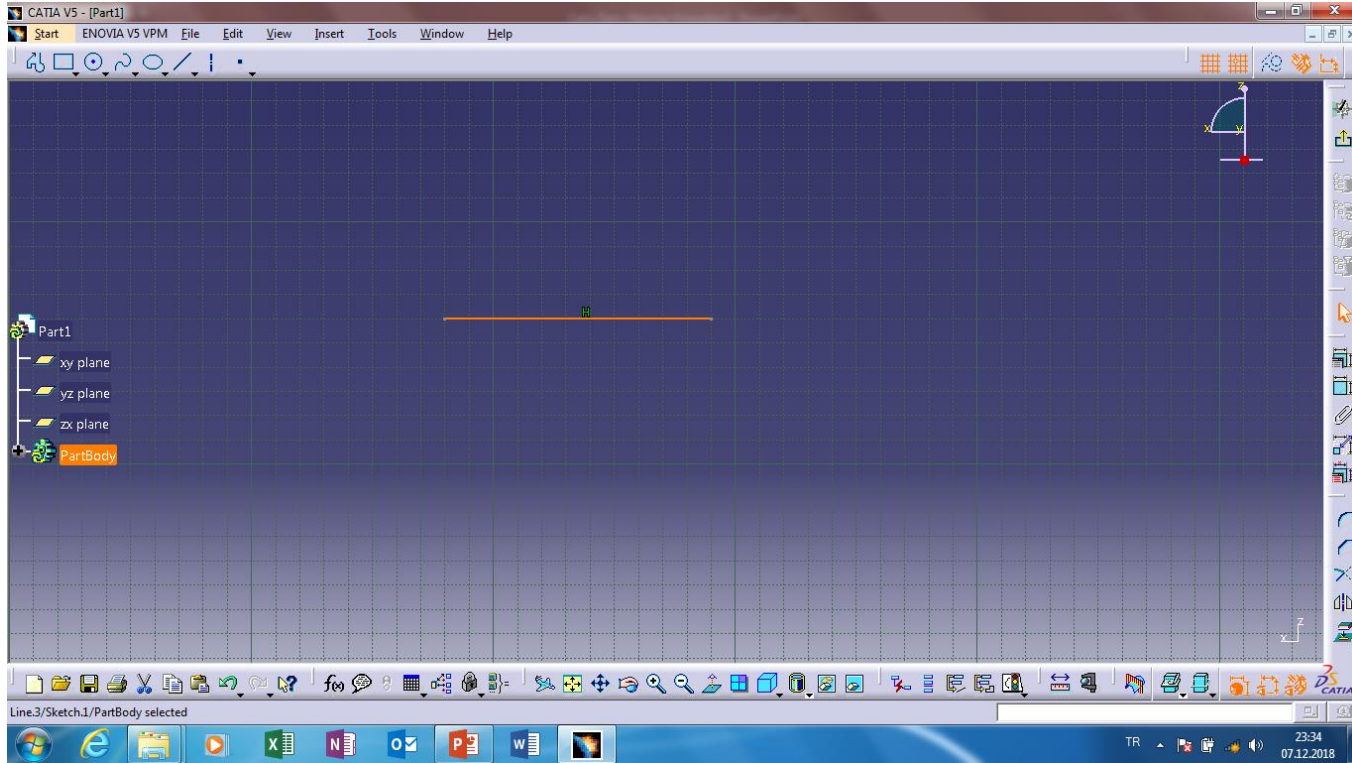
**19- Conic:** ..... çizmek için kullanılır çizilir





# Çizim Komutları

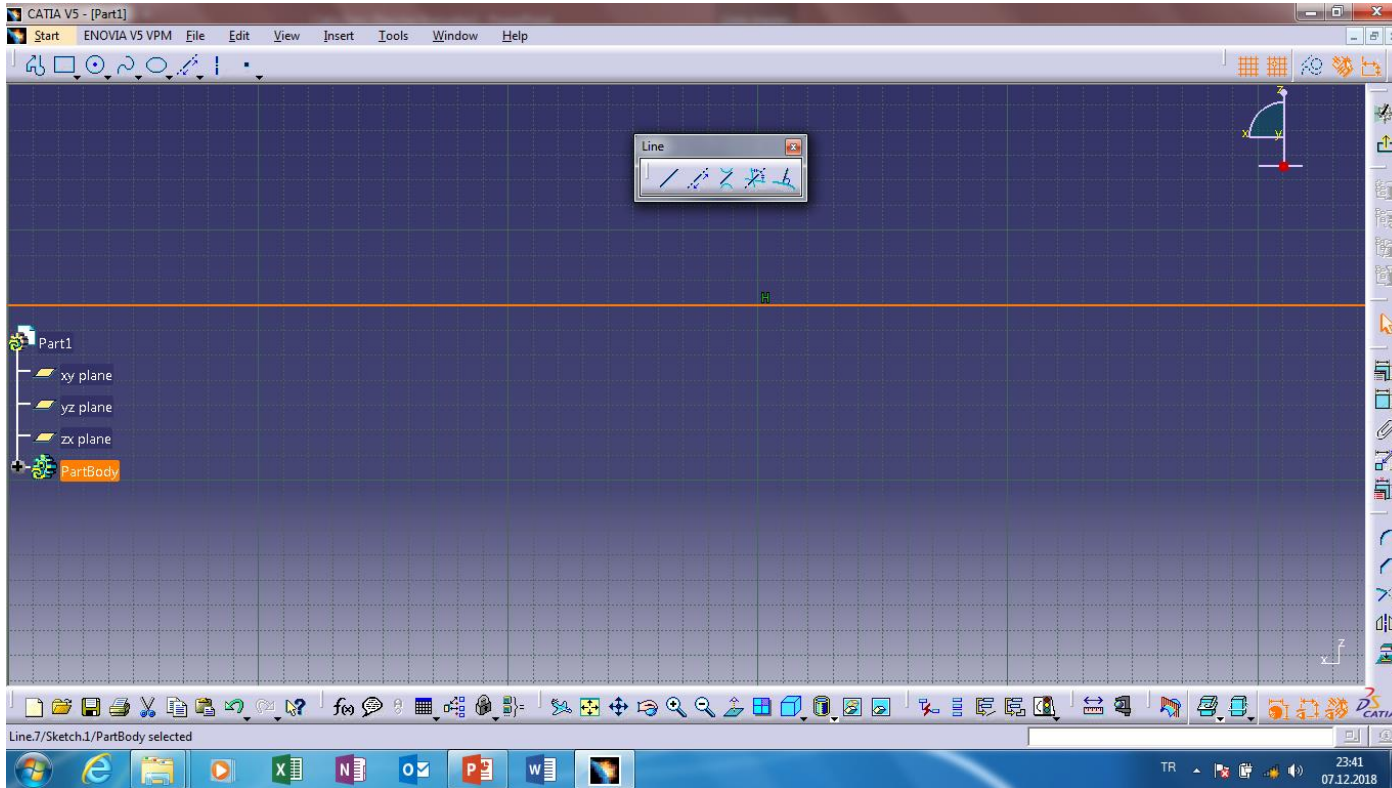
**20- Line:** Başlangıç ve Biti noktalarını belirlediğimiz düz çizgileri çizmek için kullanılır. Sağ altındaki oka basınca alt komutları açılır (Line Araç Çubuğunda)

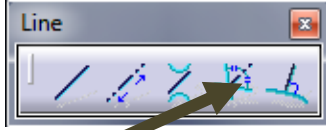




# Çizim Komutları

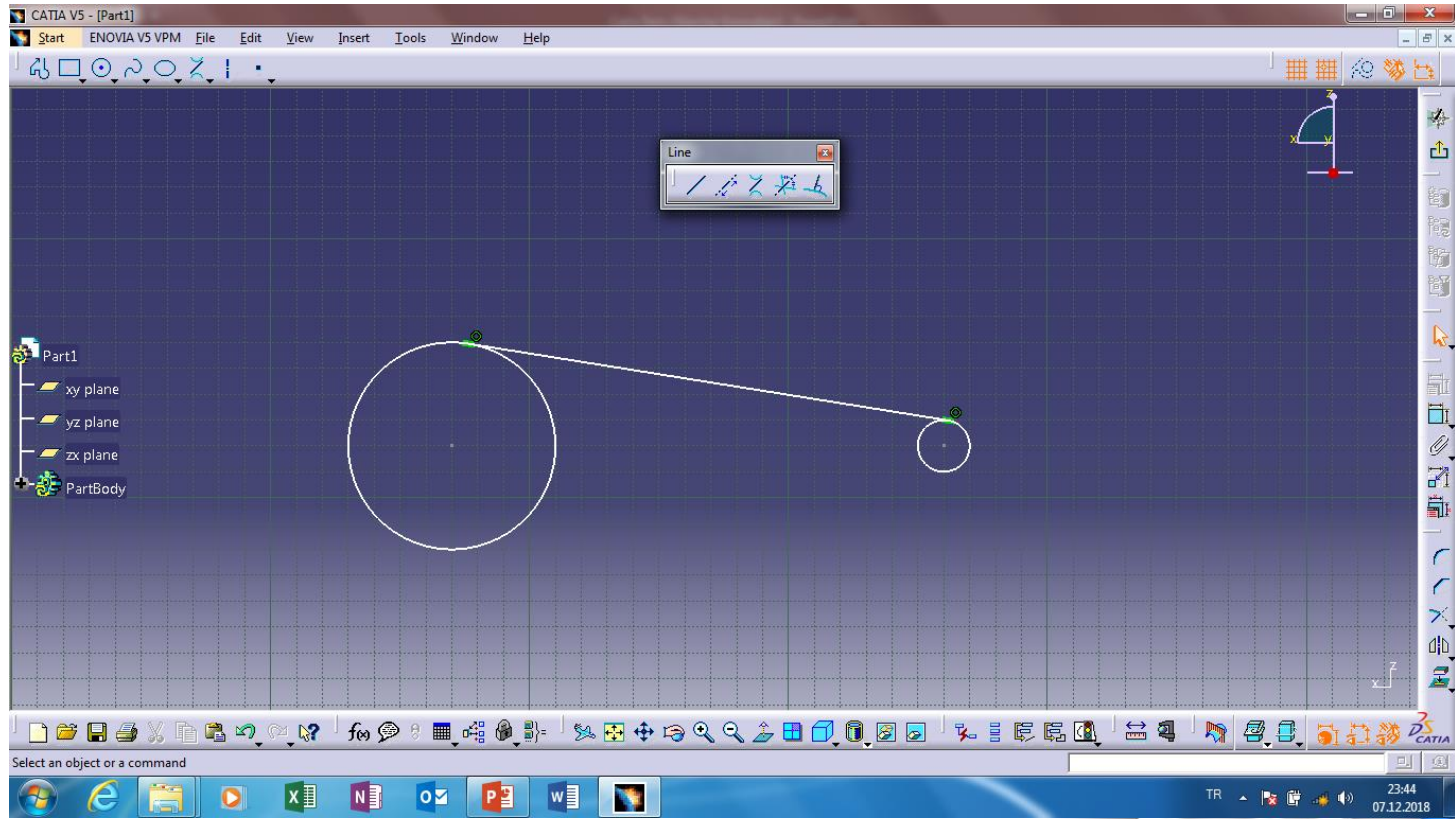
**21- Infinite Line:** Yatay dikey yada açılı sonsuz çizgiler çizmek için kullanılır.





# Çizim Komutları

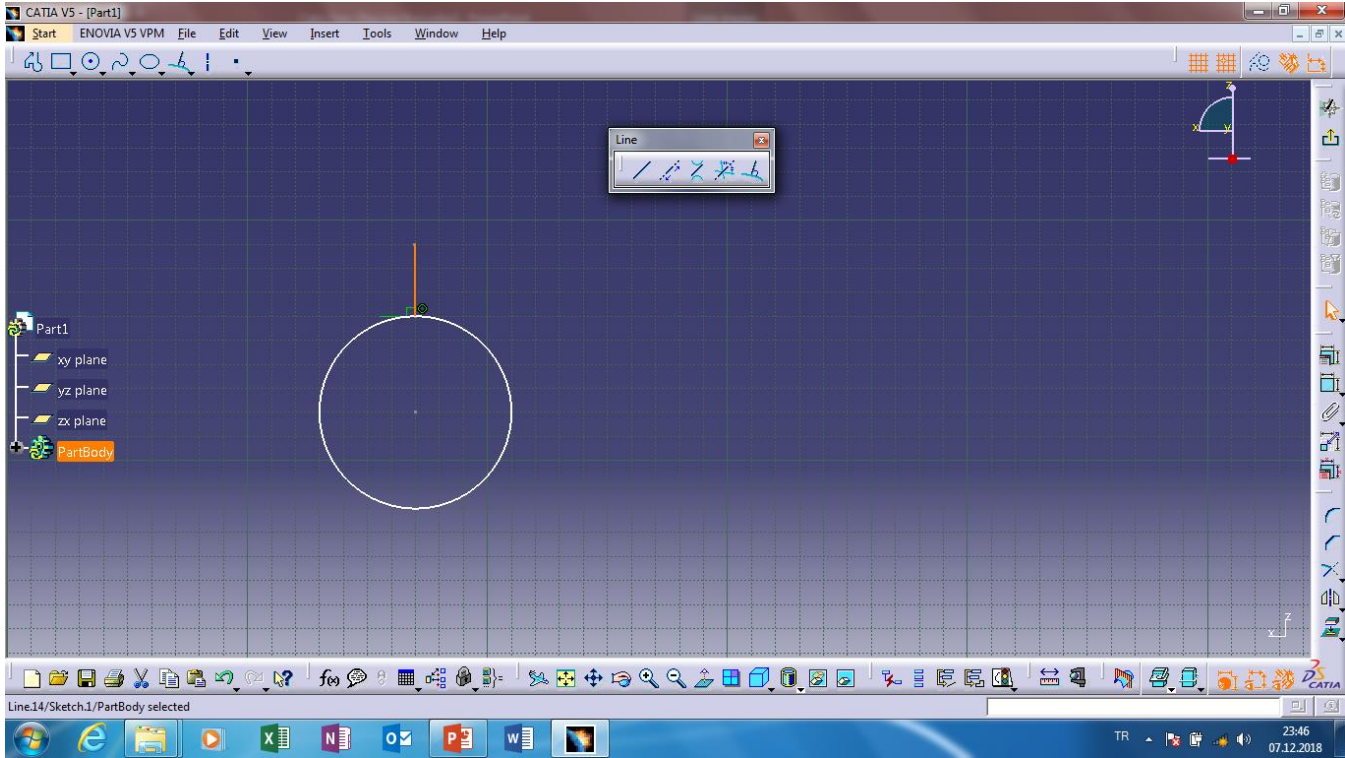
**22- Bi Tangent Line:** Yaylara yada çemberlere teğet çizgiler çizmek için kullanılır.





# Çizim Komutları

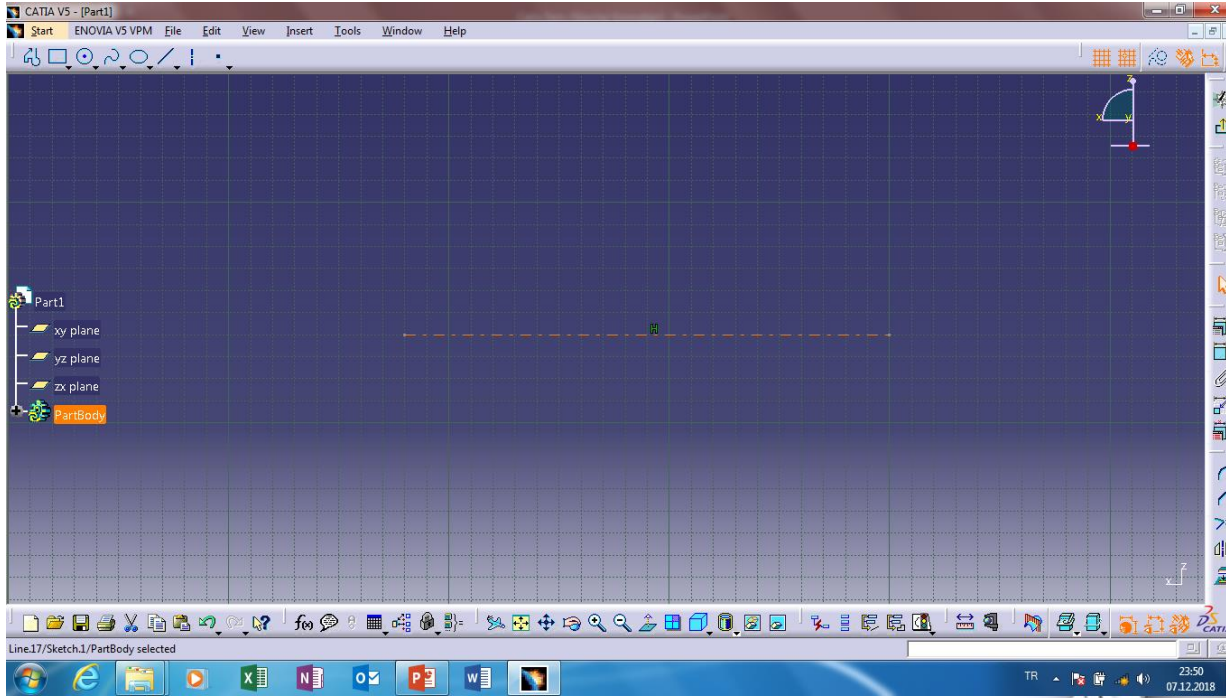
**23- Line Normal to Curve:** Yaylara yada çemberlere dik çizgiler çizmek için kullanılır.





# Çizim Komutları

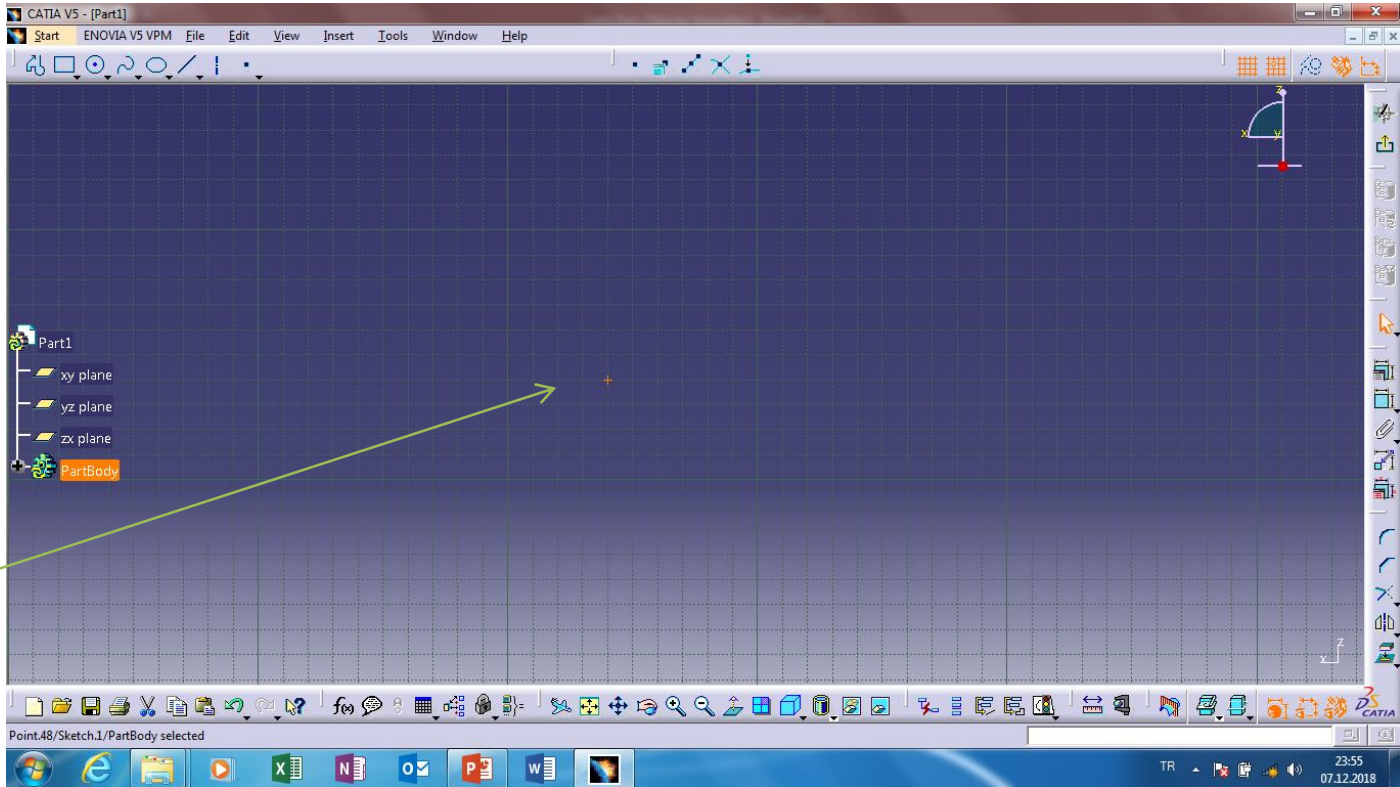
**24- Axis:** Eksen çizgisi (Noktalı kesik çizgi) çizmek için kullanılır.





# Çizim Komutları

**25- Point by Clicking:** Ekran koordinatları belirli nokta koymak için kullanılır. Sağ altındaki oka basınca alt komutları açılır (Point Araç Çubuğunda)

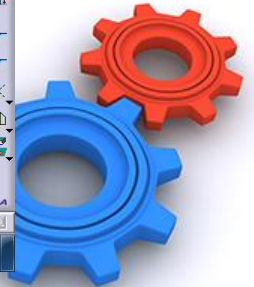
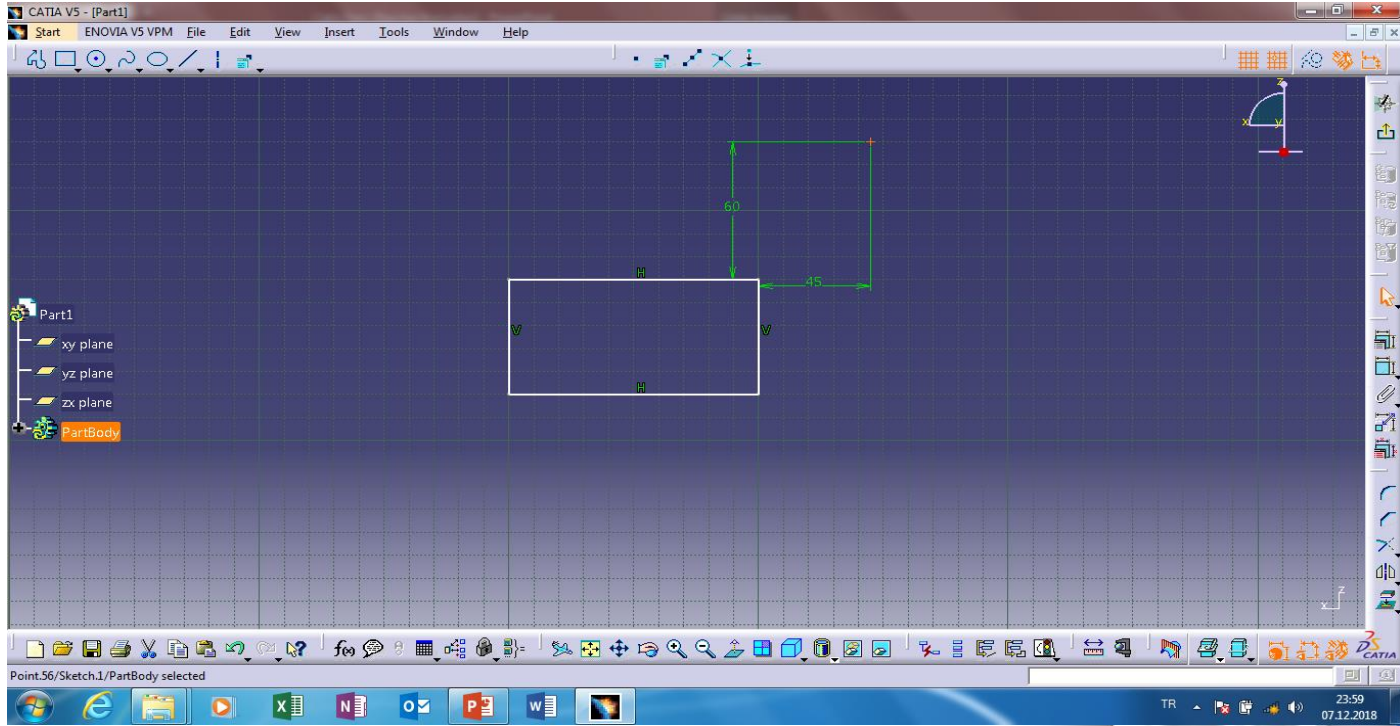






# Çizim Komutları

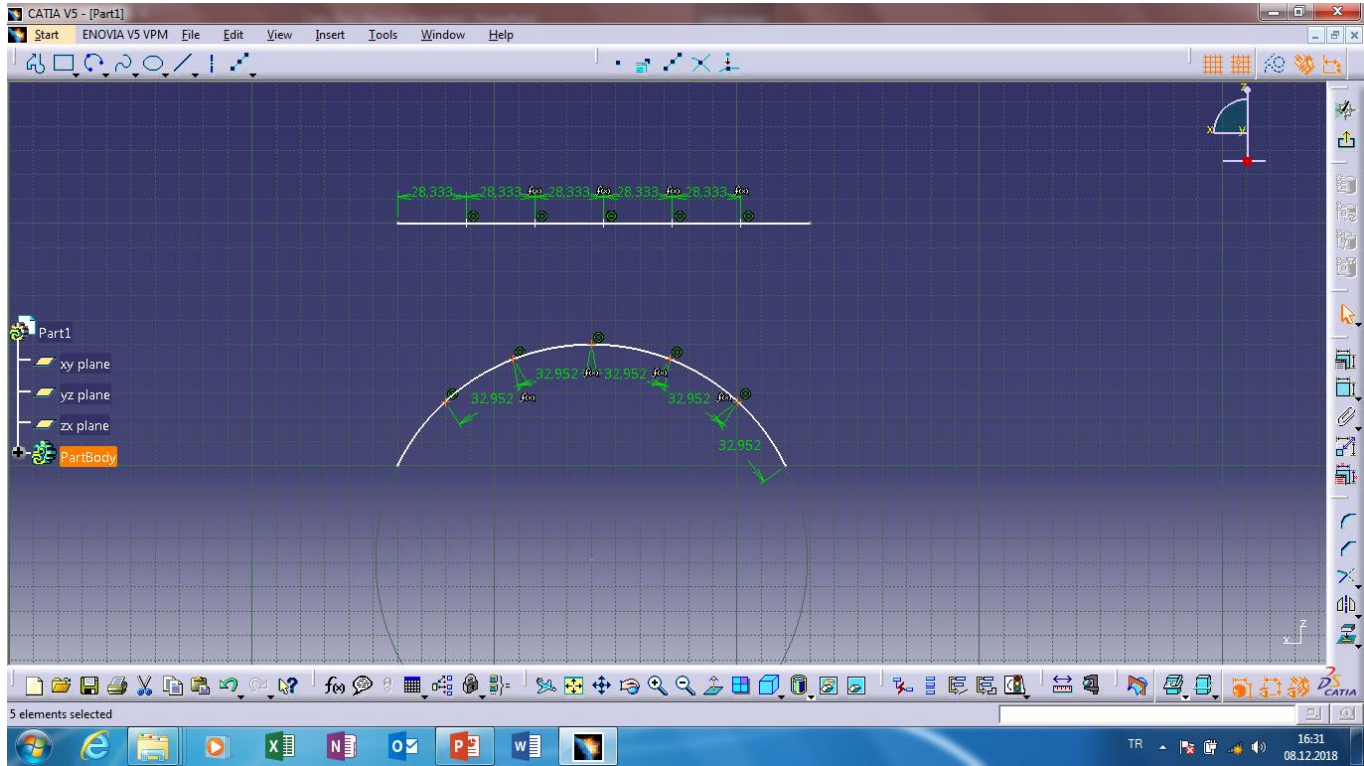
**26- Point by Using Coordinates:** Ekranın belirlenen bir noktasından istenen uzaklıkta (X,Y Koordinatları açılan diyalog penceresinden girilerek) nokta koymak için kullanılır





# Çizim Komutları

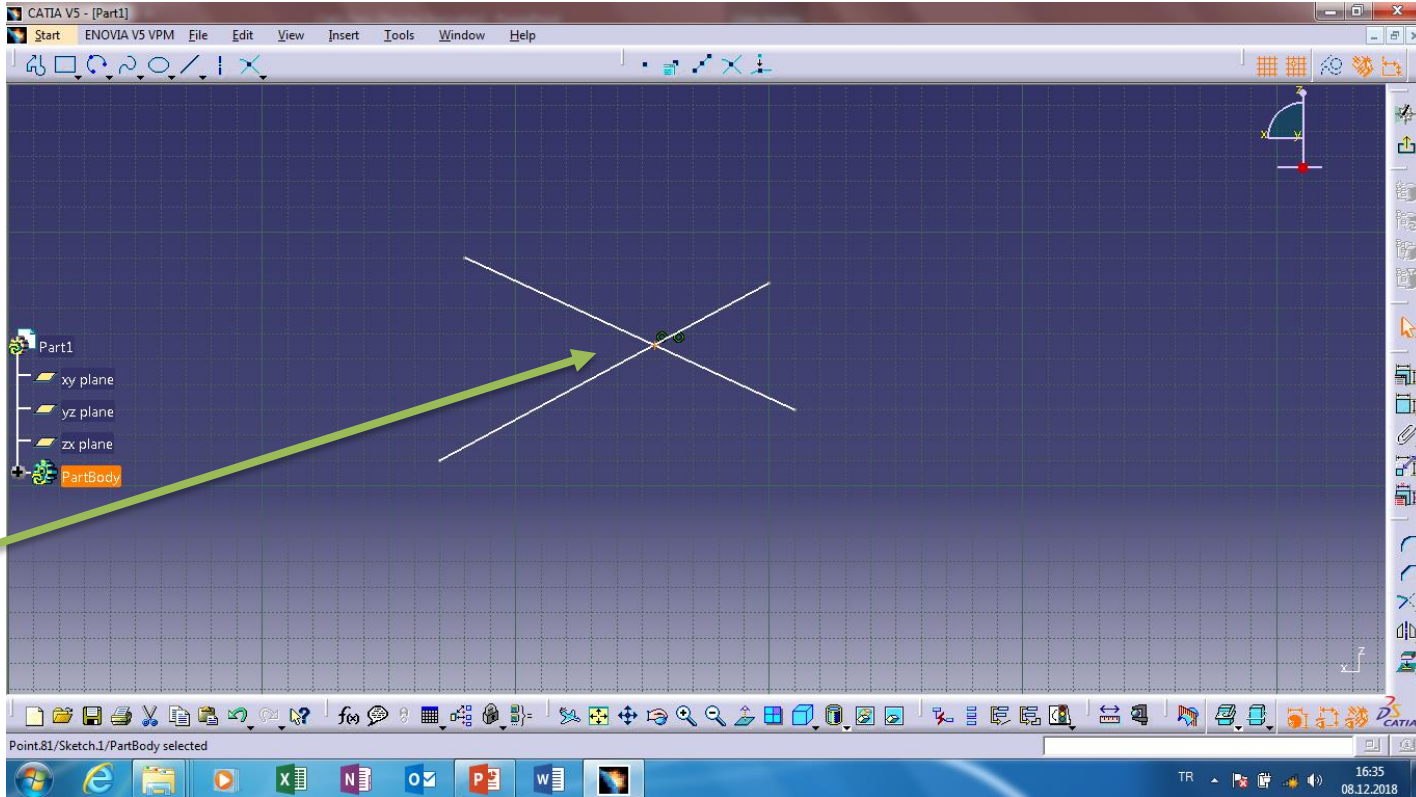
**27- Equidistant Point:** Çizgi yay yada çemberin üzerine belirtilen sayıda eşit aralıklı (koyulacak nokta sayısı diyalog penceresinden girilerek) nokta koymak için kullanılır

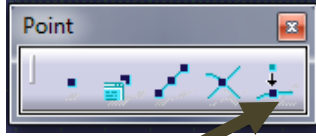




# Çizim Komutları

**28- Intersection Point:** Çizim nesnelerinin kesişim yerlerine nokta koymak için kullanılır





# Çizim Komutları

**29- Projection Point:** Çember yay gibi Çizim nesnelerinin merkez noktasından çizgilere dik inmek için kullanılır

